

SyncMaster XL20











Модел SyncMaster XL20



Условни обозначения

Моля, прочетете следните инструкции за безопасност, за да се предпазите от материални щети и наранявания.

Предупреждение / внимание



Неизпълнението на инструкциите, отбелязани с този символ, може да доведе до телесни повреди или щети на оборудването.

Конвенции за обозначаване

 Забранено

 Важно е да прочетете и да разберете всичко обозначено с този знак

 Не разглобявайте

 Извадете щепсела от контакта

 Не докосвайте

 Заземяване за предотвратяване на токов удар

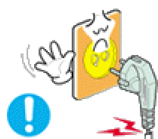
Условни обозначения | Захранване | Инсталация | Почистване | Други

Захранване



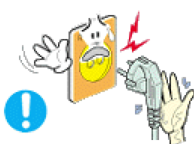
Когато не планирате да работите с компютъра си продължително време, включете DPMS. Ако използвате screen saver, поставете го в режим активен екран (active screen).

Пряк път до инструкциите за премахване на паразитни образи



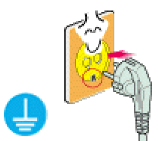
Не използвайте повреден или разхлабен щепсел.

- Това може да причини токов удар или пожар.



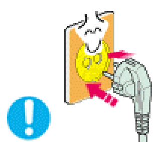
Не изваждайте щепсела като го дърпате за кабела, и не го пипайте с мокри ръце.

- Това може да причини токов удар или пожар.



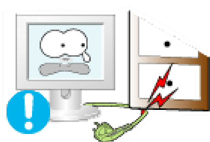
Използвайте само правилно заземен щепсел и щепселна розетка.

- Неправилното заземяване може да причини токов удар или повреда на оборудването.



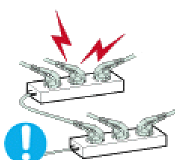
Включете здраво щепсела на захранването, така че да не се разхлаби.

- При лошо съединение може да се стигне до пожар.



Не прегъвайте прекалено силно щепсела и кабела, а също така не слагайте тежки предмети върху тях, тъй като това може да причини повреда.

- Неизпълняването на тази препоръка може да причини токов удар или пожар.



Не слагайте прекалено много удължители или щепсели в контакта.

- Това може да причини пожар.



Не изваждайте захранващия кабел, докато мониторът работи.

- Изваждането може да причини импулсно напрежение и да повреди монитора.



Не използвайте захранващия кабел ако съединителят или щепселът са прашни.

- Ако съединителят или щепселът са прашни, почистете ги със суха кърпа.
- Използването на захранващия кабел с прашен щепсел или съединител може да предизвика електрически удар или пожар.

Инсталация



Не забравяйте да се свържете с оторизиран сервизен център при инсталирането на монотора на място с много прах, големи или ниски температури, висока влажност, химични елементи или където работи 24 часа, напр. летища, гари и т.н.

Ако не направите това, можете да повредите монитора.



Поставете монитора на място с ниска влажност и минимално запрашаване.

- Възможно е възникването на токов удар или пожар във вътрешността на монитора.



Не изпускайте монитора при пренасяне.

- Това може да повреди продукта или да рани човек.



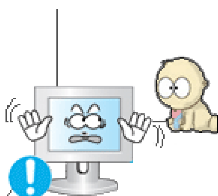
Инсталирайте основата на монитора в шкаф или на рафт, така че краят на основата да не се издава извън шкафа или рафта.

- При падане уредът може да се повреди или да причини нараняване.



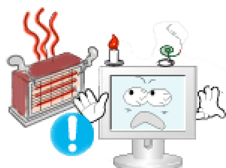
Не поставяйте изделието на нестабилна или тясна повърхност.

- Поставете изделието върху равномерна, стабилна повърхност, тъй като иначе може да падне и да нарани лица, минаващи край него, по-специално деца.



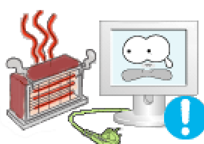
На поставяйте изделието на пода.

- Някой, по-специално дете, може да се спъне в него.



Пазете далеч от изделието всякакви запалителни предмети като свещи, инсектициди или цигари.

- В противен случай може да възникне пожар.



Пазете всякакви отоплителни уреди далеч от захранващия кабел.

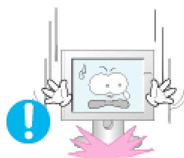
- Разтопена обвивка може да доведе до токов удар или пожар.

Не инсталирайте изделието на места с лоша вентилация, например



в библиотека, гардероб и подобни.

- Всяко повишаване на вътрешната температура може да предизвика пожар.



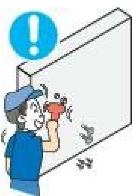
Поставете внимателно монитора.

- Възможно е той да е повреден или счупен.



Не слагайте монитора с предната страна надолу.

- Повърхността на екрана на монитора може да е повредена.



Не използвайте монитора без стойката.

- Той може да се счупи или да причини пожар поради лоша вентилация.
- Ако е необходимо мониторът да се използва без приложената стойка, осигурете необходимата вентилация.



При монтажа на уреда, внимавайте той да бъде монтиран на разстояние от стената (поне 10 см / 4 inch), за да може да се извършва вентилация.

- При лоша вентилация може да възникне нарастване на вътрешната температура на уреда, което да доведе до намаляване на експлоатационния живот на компонентите и влошени работни показатели.



Пазете найлоновата опаковката (торбичката) далеч от обсега на деца.

- Найлоновата опаковка (торбичка) може да предизвика задушаване, ако децата си играят с нея.

Почистване



За почистване на корпуса или дисплея на монитора използвайте мек, леко навлажнен плат.



Не пръскайте почистващото средство директно върху монитора.

- Това може да доведе до повреди, токов удар или пожар.

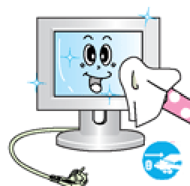


Използвайте препоръчаното почистващо средство и мека кърпа.



Ако конекторът между щепсела и щифта е запрашен или мръсен, го почистете със суха кърпа.

- Мръсен конектор може да причини токов удар или пожар.



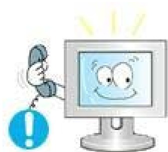
Непременно извадете захранващия кабел от контакта преди почистване на изделието.

- В противен случай може да възникне токов удар или пожар.



Извадете захранващия кабел от контакта и избършете изделието с използване на мека, суха кърпа.

- Не използвайте химикали като восък, бензол, спирт, разредители, инсектициди, освежители за въздух, масла или детергенти.



Веднъж годишно потърсете помощта на сервизния център или центъра за работа с клиенти за почистване на вътрешността на монитора.

- Не замърсявайте вътрешността на уреда. Прахът, насъбрал се във вътрешността на монитора за продължителен период от време, може да причини повреда или пожар.

Други



Не сваляйте капака (или задния капак)

- Това може да причини токов удар или пожар.
- Потърсете услугите на квалифициран сервизен персонал.



Ако мониторът не работи нормално, по конкретно, ако се появят някакви необичайни звуци или миризми, незабавно извадете щепсела и се свържете с оторизиран търговец или сервизен център.

- Това може да причини токов удар или пожар.

Пазете изделието далеч от места, изложени на омасляване, дим или влага; не инсталирайте в превозно средство.



- Той може да се счупи или да причини пожар поради лоша вентилация.
- Ако е необходимо мониторът да се използва без приложената стойка, осигурете необходимата вентилация.



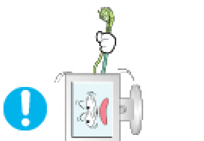
Ако изпуснете монитора, или ако се повреди неговият корпус, изключете захранването и извадете захранващия кабел. Свържете се със Service Center (Сервизния център).

- Опасност от повреда, която може да причини токов удар или пожар.



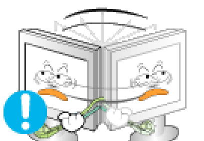
Не прегъвайте прекалено силно щепсела и кабела, а също така не слагайте тежки предмети върху тях, тъй като това може да причини повреда.

- Неизпълняването на тази препоръка може да причини токов удар или пожар.



Не се опитвайте да местите монитора с дърпане за захранващия или сигналния кабел.

- Това може да причини повреда, токов удар или пожар вследствие на повреждане на кабела.



Никога не слагайте метални предмети в отворите на монитора.

- Това може да причини токов удар, пожар или нараняване.



Не покривайте отворите на корпуса на монитора.

- Лошата вентилация може да причини повреда или пожар.



Не поставяйте тежки предмети върху монитора.

- Това може да причини токов удар или пожар.
- Ако в монитора попадне чуждо тяло, извадете щепсела от контакта и се обадете в Сервиза.



Пазете изделието далеч от горими химически спрейове или запалителни материали.

- Това може да причини експлозия или пожар.



Дръжте монитора далеч от магнитни устройства.

- Това може да причини загуба на цвят или изкривяване на изображението.



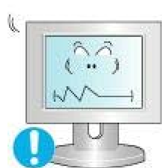
Не поставяйте метални предмети като кламери или жица, както и запалителни предмети като хартия и кибрит във вентилационните отвори, гнездото за слушалки и AV гнездата.

- Това може да предизвика пожар или токов удар. Ако някакъв препарат или вода протече в уреда, изключете уреда, извадете щепсела от контакта и се обадете в сервизния център.



Ако продължителен период от време гледате статично изображение, е възможно възникване на остатъчно изображение или .

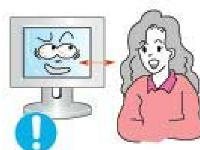
- Когато не ползвате монитора продължително време, сменете текущия режим и включете икономичния или сложете скрийнсейвър с подвижно изображение.



Нагласете разделителната способност и честотата до нива, подходящи за този модел.

- Неподходящата разделителна способност може да причини нискокачествено изображение.

20 инча (51 см) - 1600 X 1200



При непрекъснато гледане в монитора от твърде близко разстояние може да възникне увреждане на зрението.



За да намалите преумората на очите, правете петминутни почивки след всеки час работа с монитора.



Не инсталирайте уреда върху нестабилна, неравна повърхност или на място, на което има вибрации.

- При падане уредът може да се повреди или да причини нараняване. Ако използвате уреда на място, на което има вибрации, животът на уреда може да се намали или да възникне пожар.



Когато премествате монитора, го изключете и извадете щепсела от контакта.
Уверете се, че преди преместването на монитора сте извадили всички кабели, включително антенния кабел и кабелите, свързващи монитора с други устройства.

- Ако не отстраните някой кабел може да го повредите и да предизвикате пожар или токов удар.



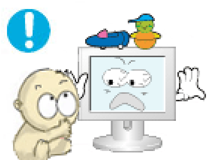
Поставете изделието далеч от обсега на деца, тъй като те може да се наранят, като го хващат.

- При падане, изделието може да предизвика физическо увреждане, дори смърт.



Когато не използвате изделието продължителен период от време, щепселът трябва да е изваден от контакта.

- В противен случай, може да се получи излъчване на топлина от натрупани замърсявания или повредена изолация, което да доведе до токов удар или пожар.



Не поставяйте любими предмети на деца (или други, които може да бъдат изкушение) върху изделието.

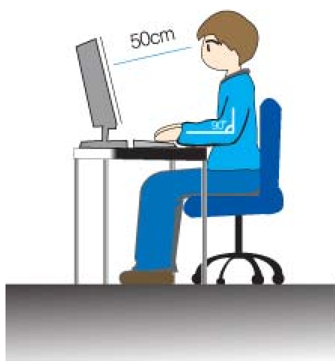
- Децата може да се опитат да се покачат върху изделието, за да стигнат до предмет. Изделието може да падне, което да предизвика физическо увреждане или дори смърт.



Когато вдигате или движите монитора, не вдигайте монитора обърнат, докато държите само стойката.

- Това може да причини падане на монитора и той да се повреди или да нанесе телесни увреждания.

Добри стойки при използването на монитора



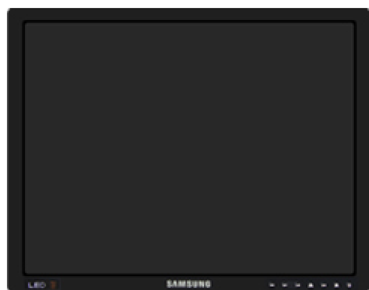
Опитайте се да поддържате добра стойка, когато използвате монитора.

- Дръжте гърба си изправен.
- Спазвайте разстояние от около 45 ~ 50 см между очите ви и екрана на монитора. Гледайте екрана от позиция леко над него и поставете монитора директно срещу вас.
- Наклонете монитора с 10 ~20 градуса. Настройте височината на монитора, така че горната му част да е леко под нивото на очите ви.
- Настройте ъгъла на монитора, така че няма светлинно отражение на екрана.
- Опитайте се да държите ръцете перпендикулярно на мишниците. Дръжте предмишниците на ниво с ръцете ви.
- Дръжте ъгъла на лакътя перпендикуларно.
- Дръжте ъгъла на колената над 90 градуса. Не позволявайте на краката си да паднат на пода. Нагласете позицията на ръцете, така че да са под сърцето.



Уверете се, че сте получили Вашия монитор в комплект с посочените тук артикули.
При установена липса се свържете с продавача.
Свържете се с местния търговец, за да закупите опционалните устройства.

Разопаковане



Без основата



С основата
(Монитор и Стойка с плъзгане)

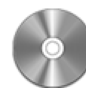
Ръководство



Ръководство за бързо инсталиране



Гаранционна карта
(Не е налична навсякъде)

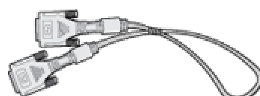


Компактдиск, съдържащ ръководство за потребителя, драйвер за монитора, софтуер Natural Color Expert и MagicRotation, ImageViewer .

Кабел



Захранващ кабел



DVI кабел



USB кабел (тип A-B)

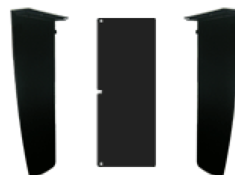
Други



Калибратор

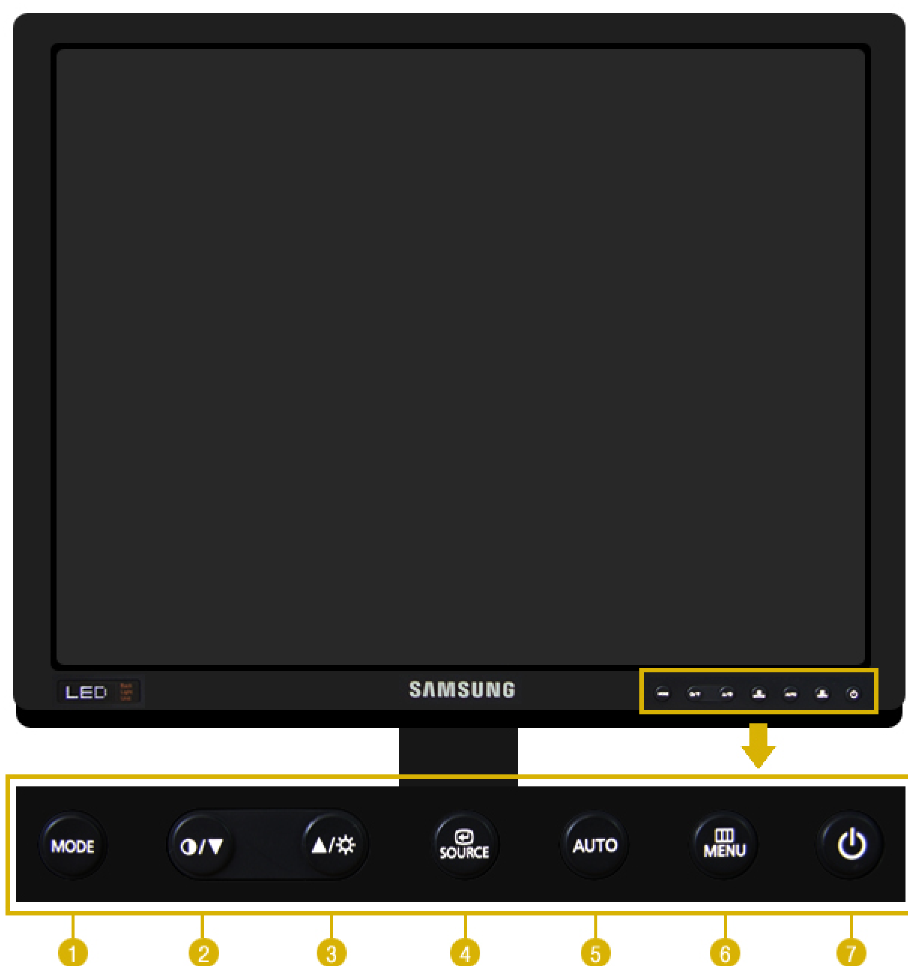


Легло



Капак

Предна част



1 **Бутон MODE (= Color Mode)**

Натиснете този бутон, за да изберете Color Mode. Продължаване натискането на бутона ще показва многократно режимите на настройка. С контролните бутони отпред на монитора можете лесно да прилагате различна информация за цветовете, съответстваща на заобикалящата ви среда.

1) Custom - Въпреки че нашите инженери са подбрали

внимателно тези стойности , е възможно зададените предварително настройки да не съвпадат с Вашите предпочитания.
В такъв случай нагласете яркостта и контраста от OSD менюто (екранното меню).

2) sRGB - Показва sRGB цветовата информация на екрана.

3) AdobeRGB - Показва Adobe RGB цветовата информация на екрана.

4) Emulation - С Natural Color Expert, можете да сменяте профила на системата или предишно създадена цветова информация и да я покажете на екрана.
Внимание: Информацията за Emulation, предоставена при натискане на бутона Emulation отпред на вашия монитор се записва като информация за Emulation в Color Mode на вашия продукт. Веднъж записана, вашият монитор ще бъде снабден с тази записана информация, когато се избере Emulation.

5) Calibration - Функцията Calibration анализира цветовите характеристики на вашия монитор и ви позволява да записвате неговата цветова информация като icc профил. Това ще покаже на вашия монитор какво цветово пространство да използва и как трябва да приема и представя цветовете. Показва вашата цветова информация по избор, получена с използване на Natural Color Expert и калибратора.
Внимание: Информацията за Calibration се представя, когато се натисне бутонът Calibration отпред на монитора.
Отбележете, че само една информация за Calibration, тоест записаната последна, се пази на текущия монитор.

>>Натиснете с мишката тук, за да видите анимиран клип.

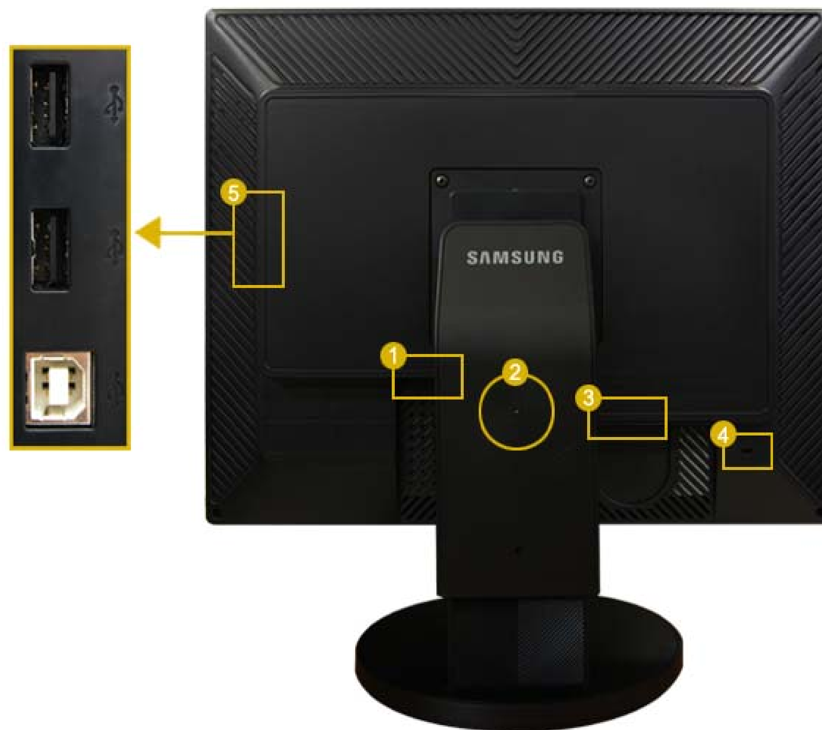

Функциите Contrast (Контраст) и Brightness (Яркост) работят само в режим Custom (По избор).

2	**Бутон контраста [◑]**	Регулиране на контраста на екрана.
3	**Бутон яркостта [☼]**	Регулиране на яркостта на екрана.
2, 3	**Бутони Настройки [▼/▲]**	Тези бутони позволяват да маркирате опция от менюто и да извършите настройката й.
4	**Бутон Enter (Въведи) [SOURCE] / Бутон SOURCE (Източник)**	Служи за избор на екранно меню. / С натискане на бутона Източник, когато екранното меню е изключено, може да изберете желания видеосигнал. (('SOURCE') Когато се натисне бутонът за източник, за да се смени входния режим, в горния ляв ъгъл на екрана се появява съобщение, показващо текущия режим – входен сигнал Analog, Digital.)
5	**Бутон AUTO**	Използвайте този бутон за да настроите автоматично директния достъп.
6	**Бутон MENU [MENU]**	Отваря екранното меню. Освен това се използва за излизане от екранното меню или връщане в предишното.
7	**Бутон захранване [⏻] / Индикатор на захранването**	Този бутон е предназначен за включване и изключване на монитора. / Тази лампичка свети при нормална работа и мига в синьо, след като мониторът запамети вашите настройки.

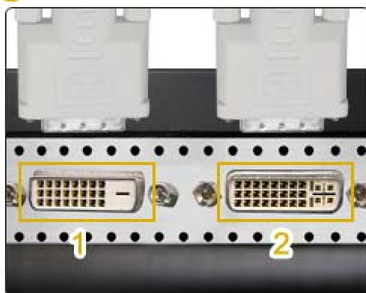

За допълнителна информация относно функциите за икономия на енергия вижте раздел Икономичен режи За да спестите енергия, изключвайте монитора, когато той не Ви е необходим, или ако го оставяте без надзор продължително време.

Задна част

(Задната част на монитора може да се различава в зависимост от продукта.)



1 DVI



Свържете **DVI** терминала на вашия монитор към вашия компютър с използване на кабел DVI.

1. DVI-D (само цифров): Само цифрови сигнали могат да се приемат от терминала. Затова свържете само DVI терминала на компютъра към този терминал.

2. DVI-I (както за цифров, така и за аналогов) : Можете да свържете както DVI, така и RGB терминала на вашия компютър към този терминал.

2 Стопер за стойката



Свалете фиксиращия щифт от стойката, за да повдигнете монитора нагоре или надолу.

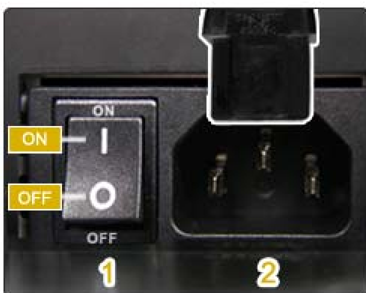
3 POWER

1. POWER S/W

: Включване и изключване на монитора.

2. POWER

: Свържете захранващия кабел за вашия монитор към извода



POWER на гърба на монитора.

4 Заключалка "Кенсингтън"



Заключалката "Кенсингтън" е устройство, използвано за физическо прикрепване на системата, когато тя се използва на публично място. (Заключващото устройство трябва да се закупи отделно.)



Можете също да регулирате яркостта и контраста на монитора с функцията за заключване на регулировката на екранното меню.

5 USB Извод за свързване



UP (Входящ USB порт): Свържете порта **UP** на монитора и USB порта на компютъра с USB кабела.

DOWN (USB изходящ порт): Свържете порта **DOWN** на монитора и USB порта на компютъра с USB кабела.



- **За да използвате DOWN (Изходящ порт), трябва да свържете UP (Входящ кабел) към компютъра.**
- **Използвайте само USB кабела, приложен към този монитор, за да свързвате UP порта на монитора и USB порта на компютъра.**



Вижте Свързване на монитора за допълнителна информация относно кабелните връзки.

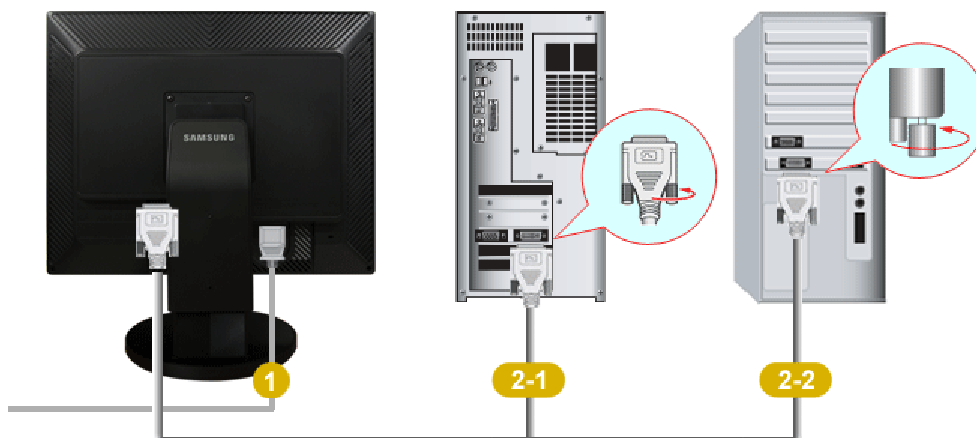
Модел SyncMaster XL20



Свързване на монитора

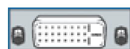
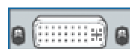
Свързване на монитора

● Задна част на монитора ● Задна част на компютъра ● Macintosh



1. Сложете захранващия кабел на монитора в гнездото за захранване, разположено на гърба му.
   Включете захранващия кабел на монитора в разположен наблизо електрически контакт.
2. Използвайте свързване, съответно на компютъра.

   2-1 Използване на конектора DVI (цифров) на видеокартата.
   Свържете DVI кабела за сигнала към DVI порта на гърба на монитора.

    [DVI-D]  [DVI-I]

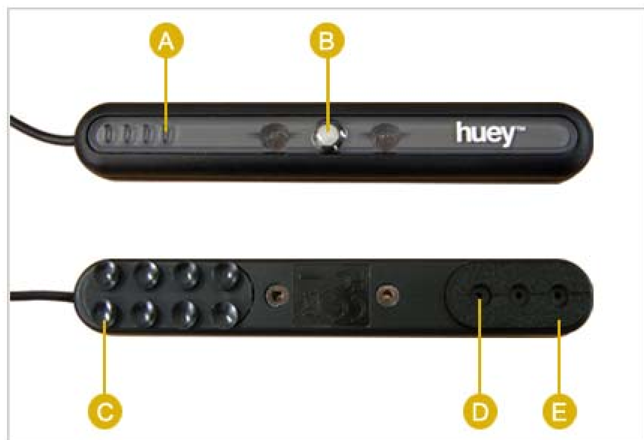
   2-2 Свързване с Macintosh
   За свързване на монитора с компютър тип Macintosh е необходимо да използвате кабела за съединителя DVI.



Включете компютъра и монитора. Ако на монитора се появи изображение, значи инсталацията е приключила.

Използване на калибратора

1) Какво представлява калибраторът?
Калибраторът е USB сензор, който измерва окръжаващата осветеност и оптимизира яркостта на монитора.
(За повече информация по използването на калибратора вж. помощта на Natural Color Expert.)



A	Светодиодни индикатори	Включва се в червена светлина, когато се използва уред като например скенер.
B	Сензор за осветеност	Измерва окръжаващата осветеност.
C	Самозалепващи плочи	Помага за здравото закрепване на калибратора към вашия монитор.
D	Цветови сензор	Регулира яркостта на монитора, така че да отговаря на действителното чувство за цвят.
E	Пластина за предпазване от надраскване	Предпазва монитора, когато е закрепена към него.

2) Свързване на калибратора



Свържете USB кабела на калибратора към USB порта от дясната страна на монитора.

3) Използване на леглото



1. Леглото позволява на калибратора да застава под подходящ ъгъл към монитора.
2. По обиколката и отдолу на калибратора има канали, които можете да използвате, за да подредите спретнато USB кабела. Когато не се използва, можете да поставите тук и USB порта.

Смяна на стойката и поставяне на капаците

Стойка с плъзгане





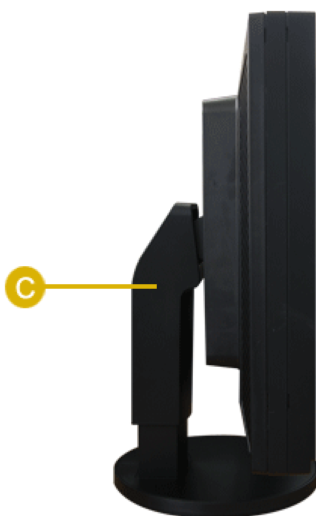
A Стопер за стойката

Шарнирна стойка



Като използвате (B), можете да завъртате монитора наляво и надясно под ъгъл до 330°, за да нагласите монитора по дължина. Гумената подложка под стойката служи против плъзгане на монитора.

Ъгъл на накланяне



Като използвате (C), можете да регулирате ъгъла на наклона напред и назад за най-удобен ъгъл на гледане.

Изваждане на основата



1. Изключете компютъра и извадете захранващия кабел от розетката.
2. Поставете LCD монитора с лицевата страна надолу върху възглавница, поставена на плоска повърхност (за да не се увреди екранът).
3. Свалете двата винта и след това свалете стойката от LCD монитора (D).

Поставяне на основата

Мониторът може да бъде поставян само върху отговаряща на изискванията на VESA контактна монтажна повърхност с размери 100 мм x 100 мм



A. Монитор и стойка

B. Контактна монтажна повърхност (опционален)

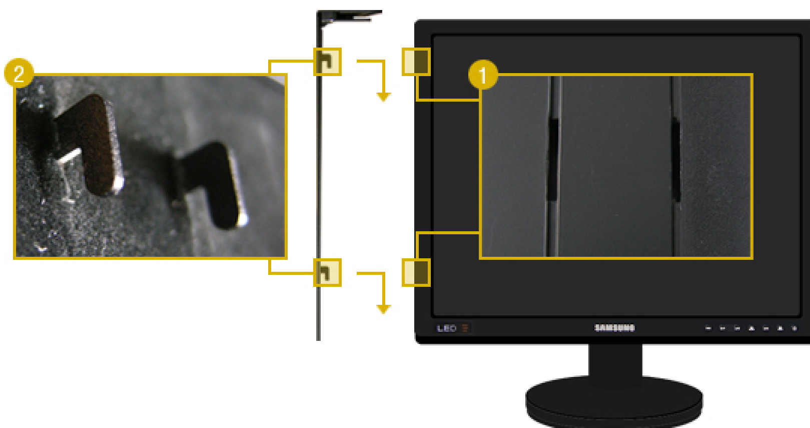
1. Изключете компютъра и извадете захранващия кабел от розетката.
2. Поставете LCD монитора с лицевата страна надолу върху възглавница, поставена на плоска повърхност (за да не се увреди екранът).
3. Свалете двата винта и след това свалете стойката от LCD монитора.
4. Подравнете контактната монтажна повърхност с дупките в монтажната повърхност на задния капак и я закрепете с четирите винта, които ще намерите в раменната, конзолната или друг вид подставка.



За да закачите монитора на стената е необходимо да закупите комплекта за стенно окачване, който позволява монтирането на монитора на разстояние поне 10 см от повърхността на стената. За повече информация се свържете с най-близкия сервизен център на Samsung. Samsung Electronics не носи отговорност за щети, възникнали в резултат на използване на поставка, различна от посочените.
Монтирането на стена трябва да се извършва според международните стандарти.

Инсталиране с използване на капака

1) Какво е капакът?
Това е устройство, което може да се постави отгоре, отдясно и отляво на монитора, за да предпазва от слънчевата светлина и да предотвратява изкривяването на цвета. Можете да сменяте цветовете на целия екран според вашите предпочитания.



Вкарайте закачващите се части (2) на двата капака, като започнете от горната част и се движите нагоре в каналите (1) в близост до левия и десния ръб на гърба на монитора.



Поставете горната част на монитора отгоре на каналите и в двата капака.

Свързване на монитора | Смяна на стойката и поставяне на капаците | Инсталиране на драйвера за монитора (Автоматично) | Инсталиране на драйвера за монитора (Ръчно)



Инсталиране на драйвера за монитора (Автоматично)



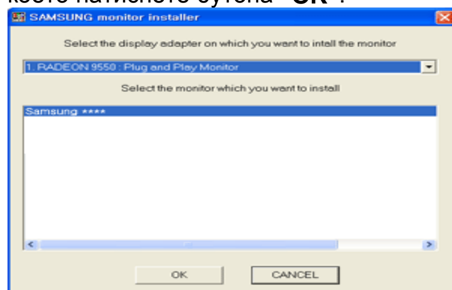
Когато операционната система поиска драйвера на монитора, поставете в дисковото устройство CD-ROM компактдиска предоставен заедно с този монитор. Инсталирането на драйвера протича по малко различен начин в зависимост от операционната система. Следвайте инструкциите, съответстващи на използваната от Вас операционна система.

Подгответе празен диск и изтеглете файла на драйвера от посочения тук сайт.

- Интернет сайт: http://www.samsung.com/ (За целия свят)
  http://www.samsung.com/monitor (САЩ)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Корея)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Китай)

---

1. Поставете компактдиска в CD-ROM устройството.
2. Натиснете с мишката върху **"Windows"**.
3. Изберете Вашия монитор в представеният списък с модели на монитори, след което натиснете бутона **"OK"**.



4. Ако виждате прозореца за съобщения по-долу, натиснете бутона Continue Anyway **"Продължи въпреки това "**. След това натиснете бутона **"OK"**.
   (Операционна система Microsoft® Windows® XP/2000)



   Този драйвер за монитор е под логото на Microsoft, което потвърждава, че е сертифициран. Това гарантира, че инсталацията няма да навреди на Вашата система. Сертифицираният драйвер ще бъде поместен на страницата за монитори на Samsung
   http://www.samsung.com/.

5. Инсталацията на драйвера за монитора е приключила.

Свързване на монитора | Смяна на стойката и поставяне на капаците | Инсталиране на драйвера за монитора (Автоматично) | Инсталиране на драйвера за монитора (Ръчно)

Инсталиране на драйвера за монитора (Ръчно)

Windows XP | Windows 2000 | Windows Me | Windows NT | Linux



Когато операционната система поиска драйвера на монитора, поставете в дисковото устройство (CD-ROM) компактдиска, който е бил предоставен заедно с този монитор. Инсталирането на драйвера протича по малко различен начин в зависимост от операционната система. Следвайте инструкциите, съответстващи на използваната от Вас операционна система.

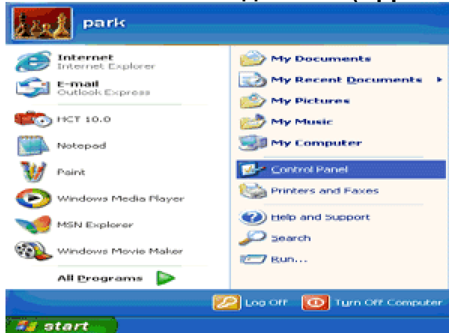
Подгответе празен диск и изтеглете файла на драйвера от посочения тук сайт.

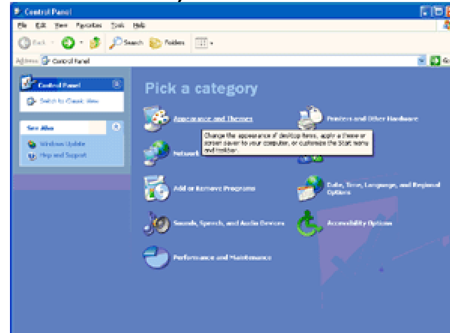
- Интернет сайт: http://www.samsung.com/ (За целия свят)

http://www.samsung.com/monitor (САЩ)
http://www.sec.co.kr/monitor(Корея)
http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Китай)

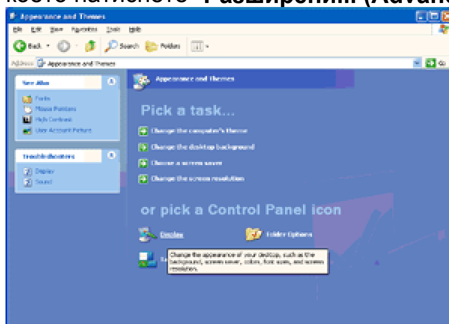
Операционна система Microsoft® Windows® XP

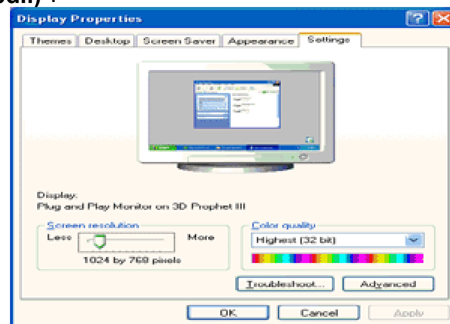
1. Поставете компактдиска в CD-ROM устройството.
2. Натиснете "**Старт (Start)**" —> "**Контролен панел (Control Panel)**", след което изберете иконата "**Външен вид и теми (Appearance and Themes)**".



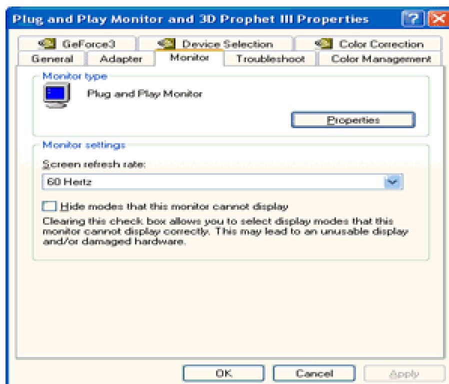


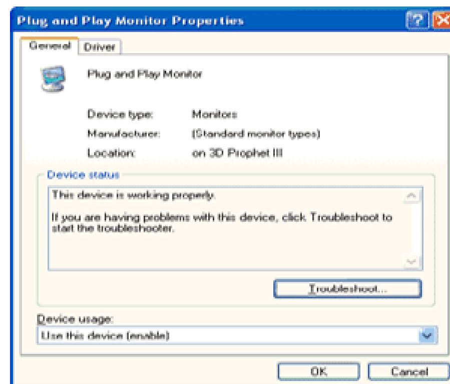
3. Натиснете иконката "**Дисплей (Display)**" и изберете "**Настройки (Settings)**", след което натиснете "**Разширени... (Advanced..)**".



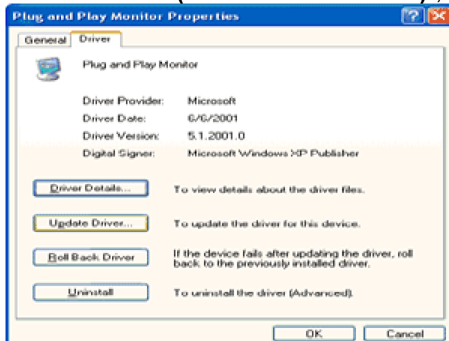


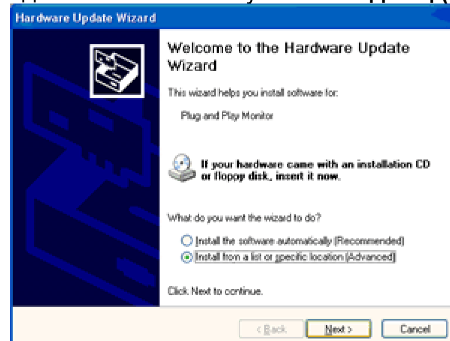
4. Натиснете бутона "**Свойства (Properties)**" от раздел "**Монитор (Monitor)**" и изберете раздел "**Драйвер (Driver)**".





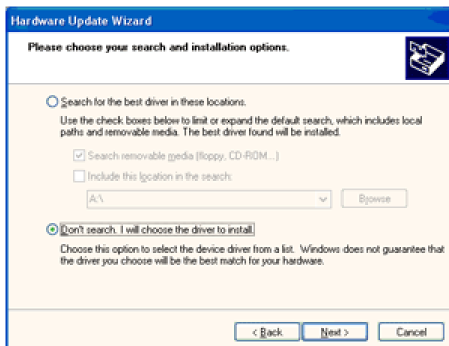
5. Натиснете "**Актуализирай драйвера... (Update Driver..)**" и изберете "**Инсталиране от списък или ... (Install from a list or..)**", след което натиснете бутона "**Следващ (Next)**".

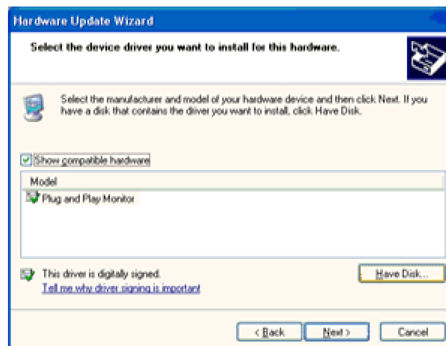




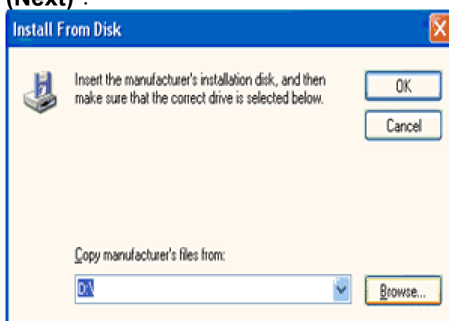
6. Изберете "**Не търси, аз ще.. (Don't search ,I will..)**", след това натиснете "**Следващ**

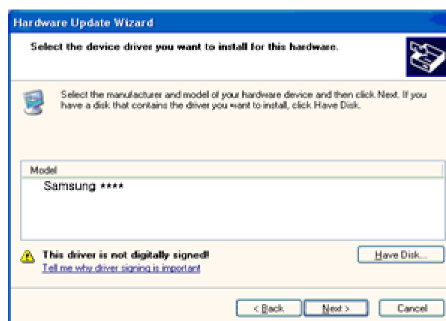
(Next)" и "**От диск... (Have disk)**".





7. Натиснете бутона "**Преглед (Browse)**", изберете A:(D:\Driver), след което намерете модела на Вашия монитор от списъка с монитори и натиснете бутона "**Следващ (Next)**".





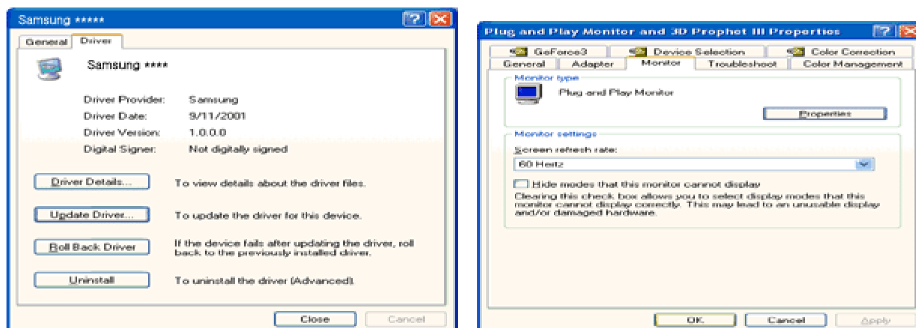
8. ко виждате прозореца за съобщения по-долу, натиснете бутона "**Continue Anyway**" (Продължи все пак). След това натиснете бутона "OK".



Този драйвер за монитор е под логото на Майкрософт, подтвърждаващо сертифицирането му. Това гарантира, че инсталацията няма да навреди на Вашата система. Сертифицираният драйвер ще бъде поместен на страницата за монитори на Самсунг
http://www.samsung.com/.

9. Натиснете бутона "**Close (Затвори)**", след което натиснете продължително "**OK**".





10. Инсталацията на драйвера за монитора е приключила.

МОперационна система Microsoft® Windows® 2000

Ако видите съобщението "Цифровият подпис не е намерен" ("Digital Signature Not Found") на монитора, следвайте следните стъпки:

1. Натиснете бутона "**OK**" в прозореца "**Сложете диска (Insert disk)**".
2. Натиснете бутона "**Преглед (Browse)**" в прозореца "**Нужният файл (File Needed)**".
3. Изберете A:(D:\Driver), след което натиснете бутоните "Отвори (Open)" и "**OK**".

Инсталиране

1. Натиснете "**Старт (Start)**" , "**Настройки (Setting)**" , "**Контролен панел (Control Panel)**".
2. Натиснете два пъти иконата "**Дисплей (Display)**".
3. Изберете раздел "**Настройки (Settings)**", след което натиснете "**Разширени... (Advanced..)**".
4. Изберете опцията "**Монитор (Monitor)**".
   Случай1:Ако бутонът "Свойства (Properties)" е деактивиран, това означава, че мониторът е конфигуриран правилно. Спрете инсталацията
   Случай2:Ако бутонът "Свойства (Properties)" е активен, натиснете го и изпълнете следващите стъпки:
5. Натиснете "**Драйвер (Driver)**", след което "**Актуализиране на драйвера... (Update Driver..)**" и "Следващ (Next)".
6. Изберете опцията "**Покажи списък с известни драйвери за устройството така, че да мога да избера определен драйвер (Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver)**", след което натиснете "**Следващ (Next)**", последвано от "**От диск... (Have disk)**".
7. Натиснете бутона "**Преглед (Browse)**" и изберете A:(D:\Driver).
8. Натиснете бутона "**Отвори (Open)**", последван от "**OK**".
9. Модела на Вашия монитор и натиснете бутона "**Следващ (Next)**" и още веднъж "**Следващ (Next)**".
10. Натиснете бутона "**Край (Finish)**", последван от "**Затвори (Close)**".

   Ако виждате прозореца "**Цифровият подпис не е намерен (Digital Signature Not Found)**", натиснете бутона "**Да (Yes)**". След това натиснете бутона "**Край (Finish)**" и "**Затвори (Close)**".

Операционна система Microsoft® Windows® Millennium

1. Натиснете "**Старт (Start)**" , "**Настройки (Setting)**" , "**Контролен панел (Control Panel)**".
2. Натиснете два пъти иконата "**Дисплей (Display)**".
3. Изберете раздел "**Настройки (Settings)**", след което натиснете "**Разширени свойства (Advanced Properties)**".
4. Изберете раздел "**Монитор (Monitor)**".
5. Натиснете бутона "**Премяна (Change)**" в частта "**Тип монитор (Monitor Type)**".
6. Изберете опцията "**Ще посоча на местоположението на драйвера (Specify the location of the driver)**".
7. Изберете "**Покажи списък с всички драйвери на определено място.. (Display a list of all the driver in a specific location..)**" и натиснете бутона "**Следващ (Next)**".
8. Натиснете бутона "**От диск... (Have Disk)**"
9. Посочете A:\(D:\driver) и потвърдете избора си с натискане на бутона "**OK**".
10. Изберете "**Покажи всички устройства (Show all devices)**" и изберете модела на монитора, който сте свързали с компютъра, след което натиснете "**OK**".
11. Продължете с натискане на бутоните "**Затвори (Close)**" и "**OK**", докато затворите диалоговия прозорец "Покажи свойствата" (Display Properties).

Операционна система Microsoft® Windows® NT

1. Натиснете **Старт (Start)**, **Настройки (Settings)**, **Контролен панел (Control Panel)**, след което два пъти натиснете иконата **Дисплей (Display)**.
2. В прозореца с информация за регистрацията на дисплея (Display Registration Information), натиснете раздел настройки (Settings) и **Всичко режими на дисплея (All Display Modes)**.
3. Изберете режима, който желаете да ползвате (разделителна способност, брой цветове и вертикална честота), след което натиснете **OK**.
4. Натиснете бутона **Apply (Приложи)**, ако виждате, че екранът работи нормално, след като сте натиснали **Test (Тест)**. Ако екранът не изглежда нормално, изберете друг режим (намалете разделителната способност, цветовете или честотата).



Забележка: Ако във **Всички режими на дисплея (All Display Modes)** няма налични режими, изберете разделителната способност и вертикалната честота според инструкциите в Предварително зададени режими на дисплея, които ще откриете в ръководството за потребителя.

Операционна система Linux

За да стартирате X-Window, трябва да създадете X86Config (файл със системни настройки).

1. Натиснете Enter при първия и втория екран след стартиране на файла X86Config.
2. Третия екран служи за **настройка на мишката (setting your mouse)**.
3. Инсталирайте мишката.
4. Следващият екран е за **избор на клавиатура (selecting a keyboard)**.
5. Инсталирайте клавиатурата.
6. Следващият екран е за **настройка на монитора (setting your monitor)**.
7. Преди всичко, настройте **хоризонталната честота (horizontal frequency)** на монитора. (Може да я въведете директно.)
8. След това настройте **вертикалната честота (vertical frequency)** на монитора. (Може да я въведете директно.)
9. Въведете **модела на монитора (model name of your monitor)**. Тези данни няма да повлияят върху същинското изпълнение на X-Window.
10. Вече сте **завършили (finished)** настройката на монитора.
    Изпълнете (Execute) X-Window след приключване с настройките на останалия необходим хардуер.





1. [▼/▲]Настройка на съдържанието на менюто.
2. [SOURCE]С него може да отворите екранното меню и да активирате маркирана опция.
3. [**AUTO**]При натискане на бутона 'AUTO' (Авт.) се появява екранът за автоматична настройка, така както е показано в анимирания екран, разположен в центъра.
4. [MENU]Използвайте този бутон, за да отворите екранното меню и излезете от екрана на менюто или да затворите менюто на настройка на екрана.

Бутони за потребителски контроли | Функции за директен контрол | Функции на екранното меню (OSD) | MagicRotation | ImageViewer | Natural Color Expert

AUTO



Меню	Описание
AUTO	При натискане на бутона ‘AUTO' (Авт.) се появява екранът за автоматична настройка, така както е показано в анимирания екран, разположен в центъра. (Налично само в аналогов режим) За да получите по-добро изображение при използване на функцията за автоматична настройка, стартирайте функцията 'AUTO', когато е включен 'AUTO PATTERN'. • Ако Автом. настройка не функционира както трябва, натиснете още веднъж бутона Auto (Автом.) за постигане на по-прецизна настройка. • Ако смените разделителната способност в контролния панел, функцията Автом. ще се изпълни автоматично.

Заключване/отключване на екранното меню

- Бутон AUTO



- **Бутон MENU**



Меню	Описание
Заключване и отключване на екранното меню	Това е функцията, която заключва екранните менюта, за да поддържа текущото състояние на настройките, или да предотврати регулирането на текущите настройки от други. **Lock (Заключване)** : Задръжте бутона MENU за повече от пет (5) секунди, за да активирате функцията за заключване на екранното меню. **Unlock (Отключване)** : Задръжте бутона MENU за повече от пет (5) секунди, за да деактивирате функцията за заключване на екранното меню. Можете също да регулирате яркостта и контраста на монитора с функцията за заключване на регулировката на екранното меню.

Contrast



	Меню	Описание
	**Contrast**	Когато екранните менюто не са видими, натиснете бутона, за да регулирате Contrast.

Brightness



	Меню	Описание
	**Brightness**	Когато екранните менюта не са видими, натиснете бутона, за да настроите Brightness.

SOURCE



Меню	Описание
SOURCE	Избор на видеосигнала, когато екранните менюта са изключени.

Бутони за потребителски контроли | Функции за директен контрол | **Функции на екранното меню (OSD)** | MagicRotation | ImageViewer | Natural Color Expert

Picture	Brightness	Contrast			
Color	Color Tone	Color Control	Gamma		
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Auto Source	Image Reset	Color Reset	Indicator	
Information					

Picture



Меню	Описание	Възпроизвеждане /Спиране
Brightness	Можете да използвате екранните менюта за промяна на нивото на яркост в зависимост от предпочитанията си. **Функции за директен контрол**: Когато екранното меню не е на екрана натиснете този бутон [☼], за да нагласите яркостта. [MENU → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Contrast	Можете да използвате екранните менюта за промяна на нивото на контраста в зависимост от предпочитанията си. [MENU → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	



Color



Меню	Описание	Възпроизвеждане /Спиране
Color Tone	Регулира цветовите тонове според предпочитанието на потребителя. – Warm5~Warm1, Off, Cool1~Cool6 [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Color Control	Следвайте тези стъпки, за да настроите отделните цветови настройки R, G, B. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Gamma	Гама корекцията променя осветяването на цветовете чрез междинни нива на осветяване. (-0.6 ~ +0.6) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	



Image



Меню	Описание	Възпроизвеждане /Спиране
Coarse	Премахва смущения (шум), например вертикални ивици. Прилагането на грубата настройка може да измести видимата част на екрана. (Налично само в аналогов режим) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Fine	Премахва шум, например хоризонтални ивици. Ако смущенията останат и след прилагане на фината настройка, повторете я, след като настроите честотата (тактовата честота - clock speed). (Налично само в аналогов режим) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Sharpness	Следвайте тези инструкции, за да смените рязкостта на изображението. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
H-Position	Следвайте тези инструкции, за да промените хоризонталната позиция на целия екран на монитора. (Налично само в аналогов режим) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
V-Position	Следвайте тези инструкции, за да промените вертикалната позиция на целия екран на монитора. (Налично само в аналогов режим) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	



OSD



Меню	Описание	Възпроизвеждане /Спиране
Language	Може да изберете един от 9 езика. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe **Забележка:** Избраният език се отнася само за екранното меню. Той няма да повлияе върху софтуера, инсталиран на компютъра. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
H-Position	Хоризонталната позиция на мястото, където на екрана се появява екранното меню, може да бъде променяна. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
V-Position	Вертикалната позиция на мястото, където на екрана се появява екранното меню, може да бъде променяна. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Transparency	Смяна на нивото на прозрачност на фона на екранното меню (OSD). [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Display Time	Менюто автоматично ще изчезне, ако в течение на определен интервал от време не бъдат извършени никакви промени. Периодът от време, в течение на който менюто ще се задържи на екрана, може да бъде променян. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	





Меню	Описание	Възпроизвеждане /Спиране
Auto Source	Изберете **Auto Source** (Авт. избор на източник), за да може мониторът да избере автоматично източника на сигнала. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Image Reset	Параметрите на изображението се сменят с фабричните настройки. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Color Reset	цветовите параметри се сменят с фабричните настройки. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Indicator	Задава всички светодиоди на On или Off. Ако изглежда, че светлината от светодиодите влияе на яркостта на течнокристалния дисплей, можете да настроите Indicator на Off. Когато настройката отново е на On, всички светодиоди ще работят в съответствие с промяна в състоянието на монитора. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	



Information



Меню	Описание
Information	Показва източника на видеосигнала и режима на дисплея в екранното меню. [MENU → ▲, ▼ → MENU]

MagicRotationПомощ

Общ преглед | Инсталиране | Интерфейс | Деинсталиране | Отстраняване на неизправности

Общ преглед

Какво е MagicRotation?



По традиция, компютърните дисплеи позволяват на потребителя да гледа само в пейзажен режим. В днешната ера на информацията, все повече потребители имат нужда да гледат документи, уеб страници, електронна поща в своя всекидневен живот. Тези типове приложения може по-добре да се гледат в портретен режим, при който цялото съдържание се побира на екрана. Това силно подобрява продуктивността на потребителя, като му дава гъвкавост да превключва между пейзажен и портретен режим.

Софтуерът MagicRotation от Samsung Electronics, Inc. предлага на потребителя функцията завъртане (ориентация 0, 90, 180, 270), която улеснява оптималното използване на екрана на компютърния дисплей, по-добро гледане и повишена продуктивност на потребителя.



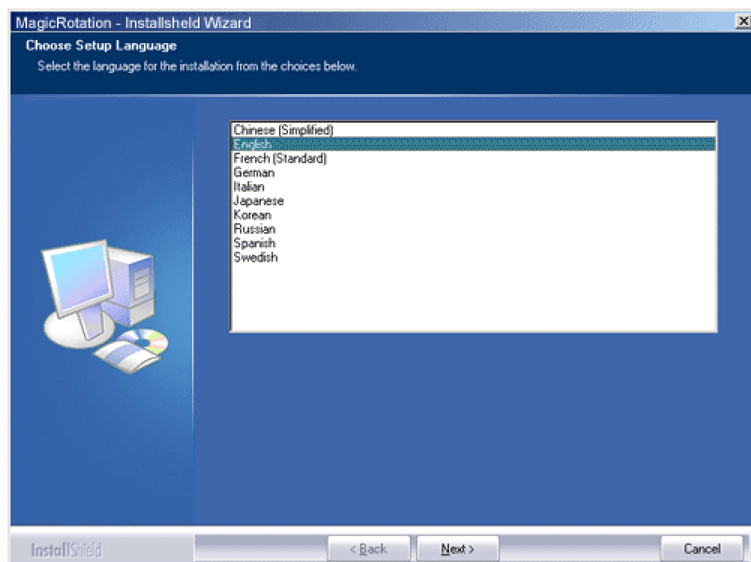
Основни функции

MagicRotation поддържа Windows™ 98 SE, Me, 2000, XP Home, NT 4.0 и XP Professional.

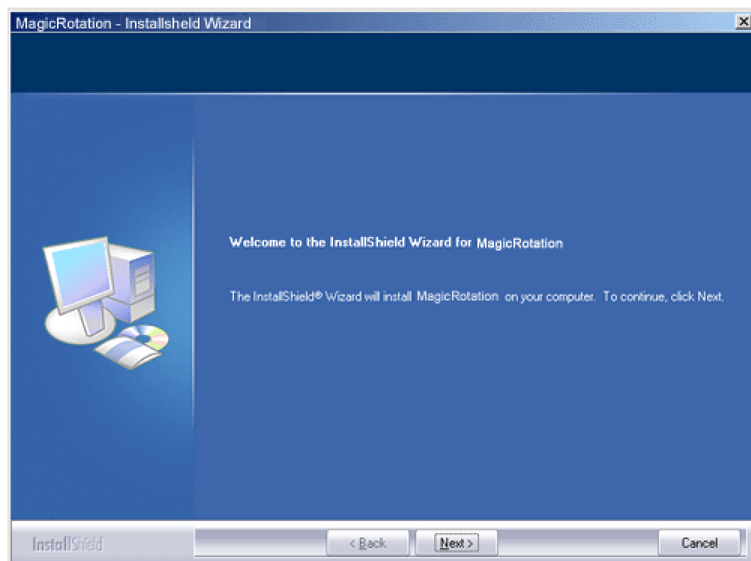
* Windows™ е регистрирана търговска марка на Microsoft Corporation,Inc.

Инсталиране

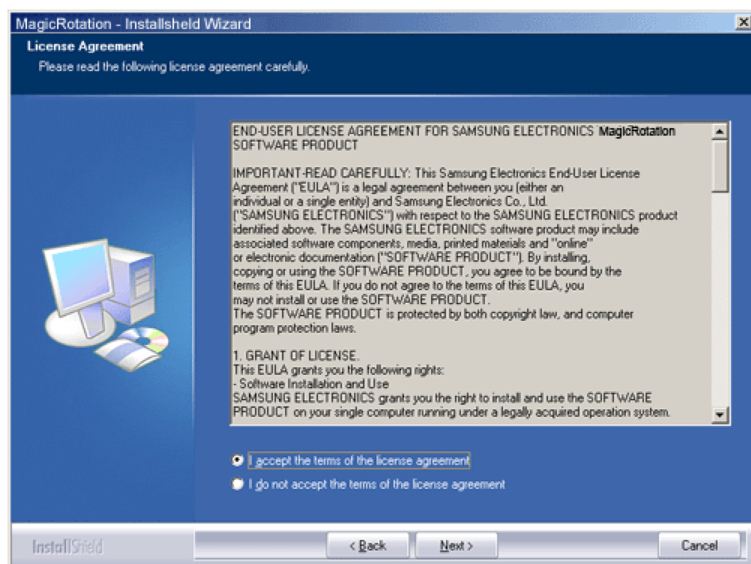
1. Поставете инсталационния CD в CD-ROM устройството.
2. Щракнете върху инсталационния файл на MagicRotation.
3. Изберете език на инсталиране, натиснете "Next".



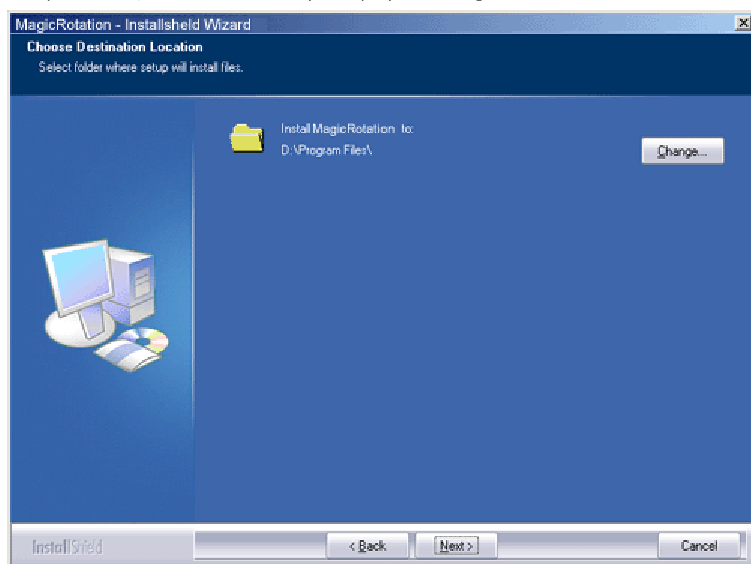
4. Когато се появи прозорецът на Installation Shield Wizard, натиснете "Next".



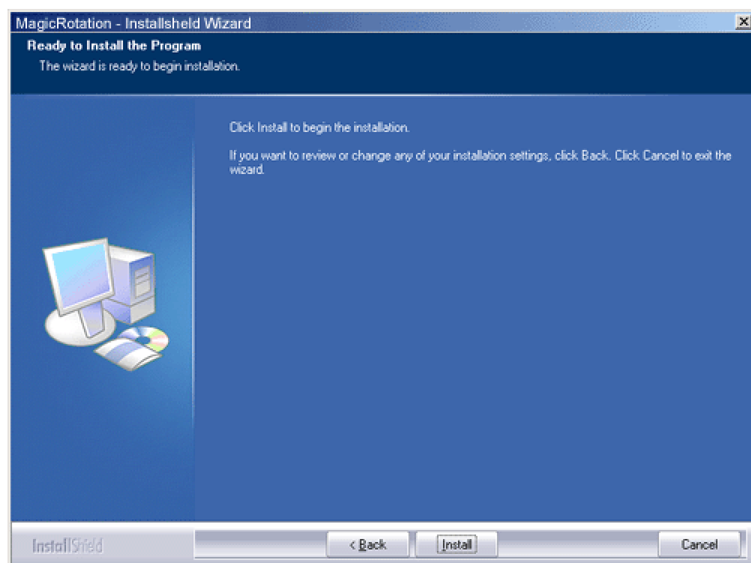
5. Изберете "I agree to the terms of the license agreement", за да приемете условията на използване.



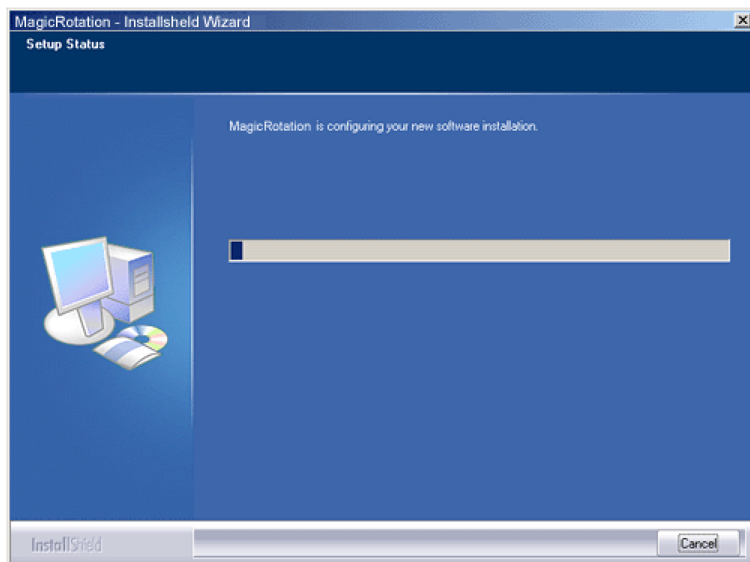
6. Изберете папка, в която да инсталирате програмата MagicRotation.



7. Натиснете "Install".

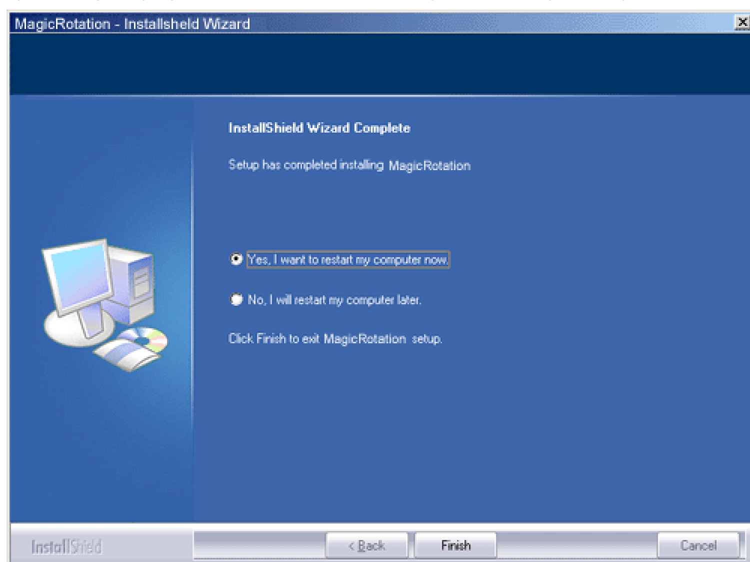


8. Появява се прозорецът за състояние на инсталирането "Installation Status".

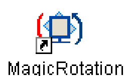


9. Натиснете "Finish".

   Трябва да рестартирате системата, за да може MagicRotation да работи правилно.



10. Когато инсталирането завърши, иконата за изпълнение на MagicTune се появява на работния плот.



Проблеми при инсталирането

При инсталирането на MagicRotation може да има влияние на фактори като видеокарта, дънна платка и мрежова среда.
Вж. "Отстраняване на неизправности", ако има неизправности при инсталирането.

Ограничение

1. Драйверът за дисплея трябва да е зареден правилно, за да може MagicRotation да работи правилно.
   Инсталираният драйвер за дисплея трябва да бъде най-новият драйвер, предлаган от

производителя.

2. Ако някои приложения като Windows Media Player, Real Player и др. не показват правилно филмови файлове при ориентация 90, 180 и 270, направете следното:
   - Затворете приложението.
   - Изберете ориентацията (90, 180, 270), при която искате да гледате приложението.
   - Включете отново приложението.

   В повечето случаи това трябва да отстрани проблема.

3. Потребителски приложения, използващи OpenGL и DirectDraw (3D чертане) няма да функционират в съответствие с избрания режим на ориентация (90, 180, 270).
   , например 3D игри.

4. Приложения, изпълняване под DOS в режим цял екран няма да функционират в съответствие с избрания режим на ориентация (90, 180, 270).

5. Двоен режим не се поддържа в Windows™ 98, ME, NT 4.0.

6. MagicRotation не предлага поддръжка за 24 бита на пиксел (Побитова дълбочина/Качество на цвета).

7. Ако смените графичната си карта, се препоръчва преди това да деинсталирате MagicRotation.

Системни изисквания

ОС

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ NT 4.0
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional

Хардуер

- Най-малко 128MB памет (препоръчва се)
- Най-малко 25MB място на твърдия диск

Сервизни пакети

- Препоръчва в системата ви да са инсталирани последните предлагани сервизни пакети.
- За Windows™ NT 4.0 се препоръчва да се инсталира Explorer 5.0 или по-нов с компонента Active Desktop.

* За повече информация, посетете уеб сайта на MagicRotation.

* Windows™ е регистрирана търговска марка на Microsoft Corporation,Inc.

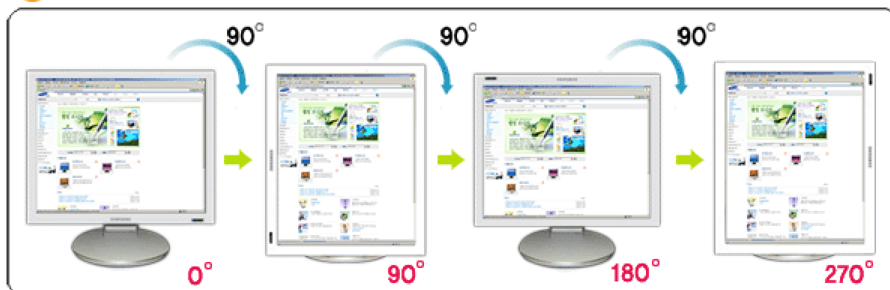
MagicRotationПомощ

Общ преглед | Инсталиране | **Интерфейс** | Деинсталиране | Отстраняване на неизправности

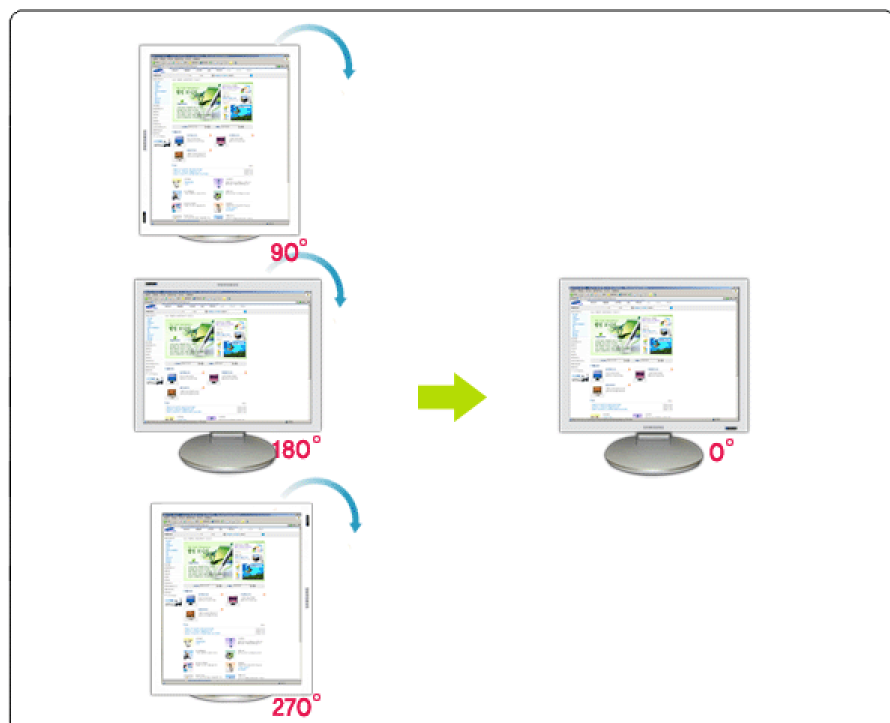
Интерфейс



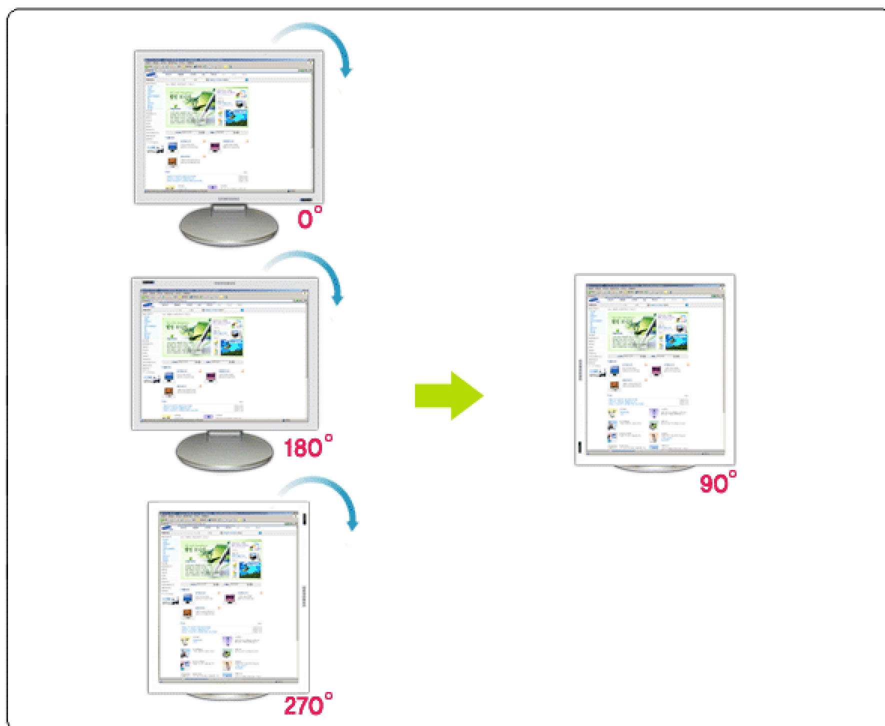
1 **Rotate (Завъртане)**: Дисплеят ще се завърти на число, кратно на 90 градуса



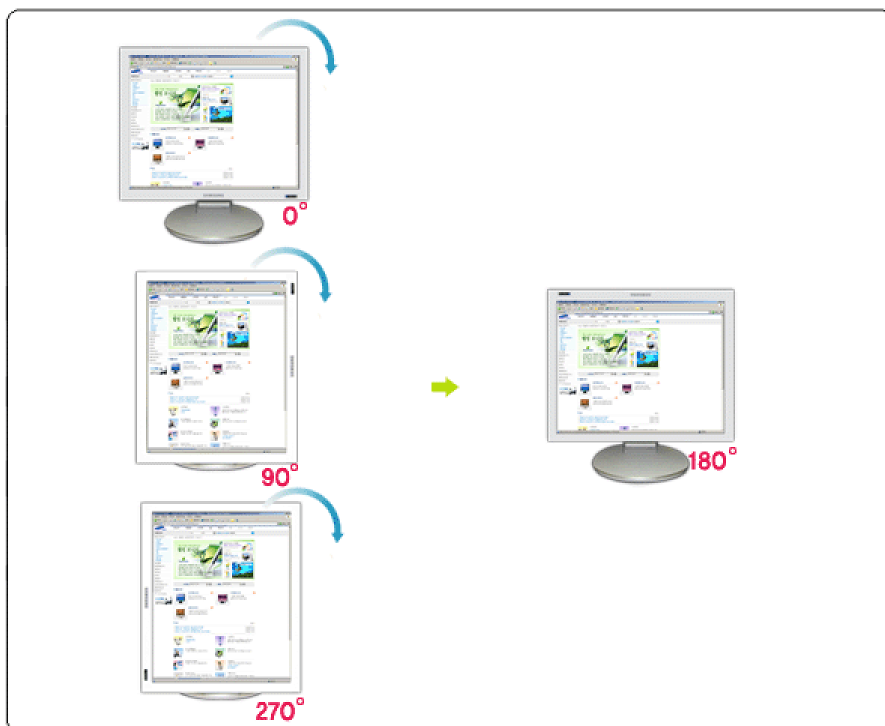
2 **Rotate to 0 (Завъртане на 0)** : Дисплеят ще се завърти на 0 градуса от текущия ъгъл на завъртане.



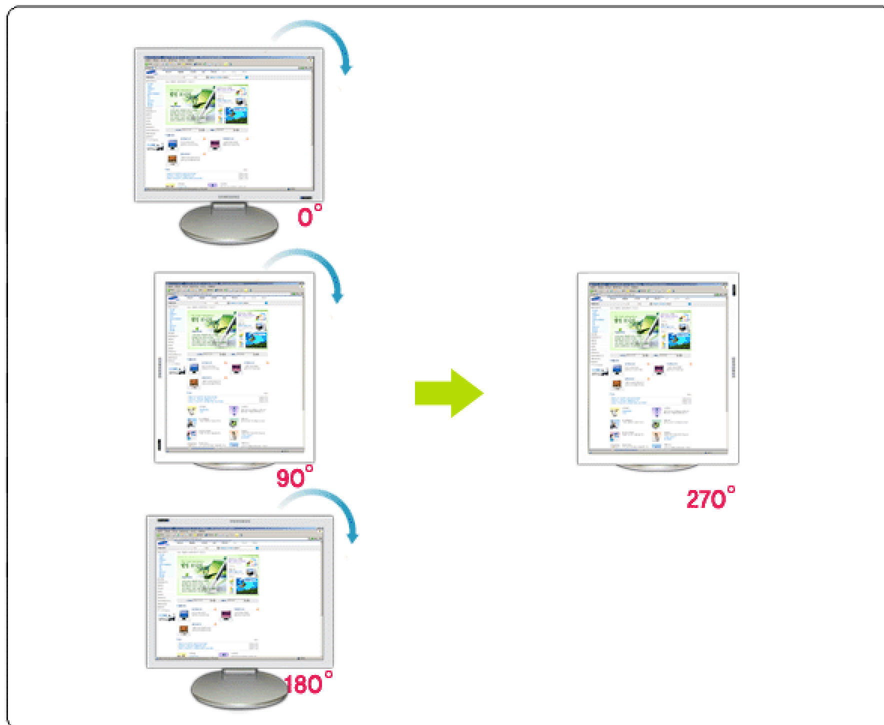
Rotate to 90 (Завъртане на 90) : Дисплеят ще се завърти на 90 градуса от текущия ъгъл на завъртане.



Rotate to 180 (Завъртане на 180) : Дисплеят ще се завърти на 180 градуса от текущия ъгъл на завъртане.



Rotate to 270 (Завъртане на 270) : Дисплеят ще се завърти на 270 градуса от текущия ъгъл на завъртане.



6 **Hot key (Горещ клавиш)** : Горещият клавиш е настроен по подразбиране и може да се променя от потребителя.
Той може да се програмира от потребителя директно от клавиатурата, като ще смени съществуващия горещ клавиш. Потребителят може да създаде горещия клавиш като комбинация от клавишите Shift, Ctrl, Alt и общите клавиши. В случай, че се натисне само общ клавиш, той ще бъде приет във вида Alt+общ клавиш.

7 **Help (Помощ)**: Показва помощта на програмата MagicRotation.

8 **About (За)**: Показва версията и авторското право на програмата.

9 **Exit (Изход)**: Изход от програмата MagicRotation.

Деинсталиране

Програмата MagicRotation може да се премахне само с използване на опцията "Add/Remove Programs (Добавяне/премахване на програми)" от Control Panel (Контролен панел) на Windows.

За да премахнете MagicRotation, изпълнете следните стъпки.

1. Отидете на [Лента на задачите] ' [Start (Старт)] ' [Settings (Настройки)] и изберете [Control Panel (Контролен панел)] в менюто.
   Ако програмата работи под Windows™ XP, отидете [Control Panel (Контролен панел)] в менюто [Start (Старт)].

2. Щракнете върху иконата "Add/Remove Programs (Добавяне/премахване на програми)" в Control Panel (Контролен панел).

3. На екрана на "Add/Remove Programs (Добяване/премахване на програми)" превъртете надолу, за да намерете "MagicRotation".
   Щракнете върху него, за да го маркирате.

4. Щракнете върху бутона "Change/Remove (Промяна/премахване)", за да премахнете програмата.

5. Щракнете върху "Yes (Да)", за да започнете процеса на деинсталиране.

6. Изчакайте, докато се появи диалоговият прозорец "Uninstall Complete (Деинсталирането е завършено)".

7. След деинсталирането рестартирайте системата, за да завършите деинсталирането.

Посетете уеб сайта на MagicRotation за техническа поддръжка от MagicRotation, FAQ (често задавани въпроси) и надстройки на софтуера.

* Windows™ е регистрирана търговска марка на Microsoft Corporation,Inc.

MagicRotationПомощ

Отстраняване на неизправности

Преди да се обадите за техническа поддръжка

- Софтуерът MagicRotation работи с инсталирания драйвер за дисплея, предлаган от производителя на графичната карта, за да предостави възможности за завъртане на екрана. Ако инсталираният драйвер за дисплея работи неправилно или в него има грешки, то тези грешки ще се проявяват и след инсталирането на софтуера MagicRotation.
  Всякакво неправилно и случайно поведение, което е резултат на проблеми на инсталирания драйвер за дисплея, не се дължи на софтуера MagicRotation.

  За да се уверите дали съществува проблем в инсталирания драйвер за дисплея, може да изпълните следните диагностични стъпки:

  1. Проверете дали проблемът възниква както при ориентация 0 (пейзажен режим), така и при ориентация 90 (портретен режим).
  2. Проверете дали проблемът възниква при различни дълбочини на цвета (8/16/32 бита за пиксел) и различни режими на разделителна способност (800 x 600, 1024 x 768).
  3. Проверете дали проблемът не възниква и без софтуерът MagicRotation да е инсталиран.

  Ако проблемът се повтаря при всеки/всички от изброените сценарии, то това може да е проблем в инсталирания от вас драйвер за дисплея:

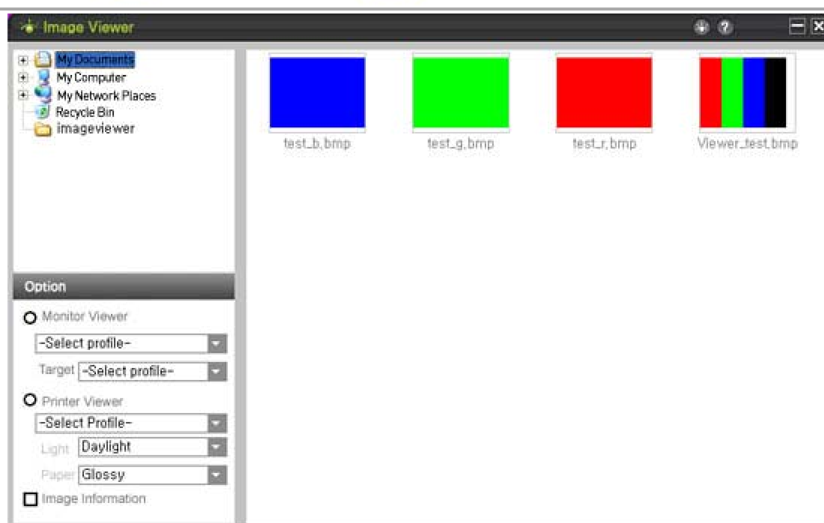
  За да отстраните проблема, трябва да изпълните следните стъпки:

  1. Деинсталирайте софтуера MagicRotation.
  2. Получете най-новия драйвер за дисплея от доставчика на вашата графична карта. Най-новият драйвер за дисплея от фирми като ATI, NVIDIA, MATROX, INTEL и др. лесно може да се намери и изтегли от съответните уеб сайтове.
  3. Инсталирайте най-новия драйвер за дисплея.
  4. Инсталирайте софтуера MagicRotation. В повечето случаи това трябва да отстрани проблема.

- MagicRotation може да не работи, ако мониторът бъде сменен или драйверът на графичната карта бъде актуализиран, докато MagicRotation работи.
  Ако това стане, рестартирайте системата.

- Посетете уеб сайта на MagicRotation за техническа поддръжка от MagicRotation, FAQ (често задавани въпроси) и надстройки на софтуера.

ImageViewer



Какво е ImageViewer?

ImageViewer е програма за преглед, която показва цветовете директно на дисплея, когато се заснеме и запамети изображение с фотоапарат (функция Monitor Viewer), а също показва преглед преди печат на изображението (функция Print Viewer). Това е обновена версия на PrintViewer.

Какво е MonitorViewer?

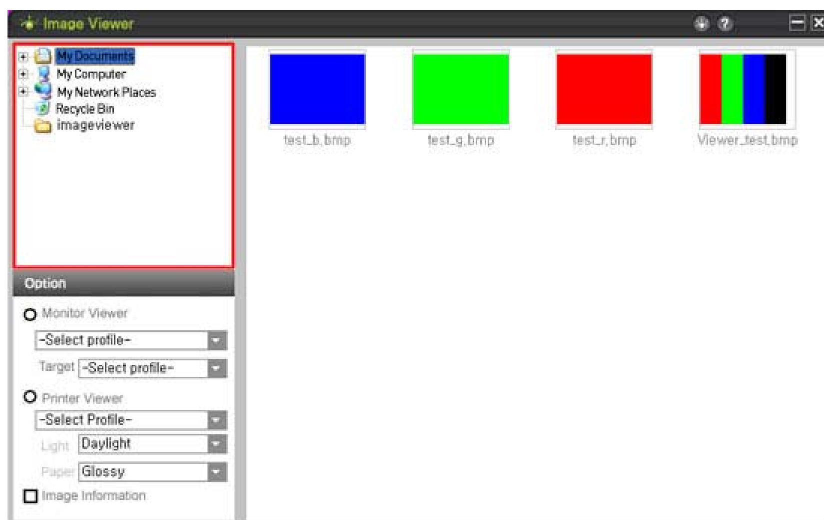
MonitorViewer показва всяко изображение в присъщото му цветово пространство. Например, при заснемане с фотоапарата с настройка sRGB, можете да укажете на ImageViewer, че цветовото пространство е sRGB и да видите снимката си така, както е заснета. По този начин можете да разглеждате снимките си на дисплея със същите настройки, с които са заснети. При това, можете да разглеждате снимки, заснети в цветови пространства sRGB, AdobeRGB и други. Предимството тук е, че знаете как определено цветово пространство създава визията на изображението, без реално да заснемате в това цветово пространство.

Какво е PrintViewer?

PrintViewer има същата функционалност като досегашния PrintViewer. Той показва преглед преди печат на дадено изображение, така че да знаете как ще изглежда то, когато го отпечатате.

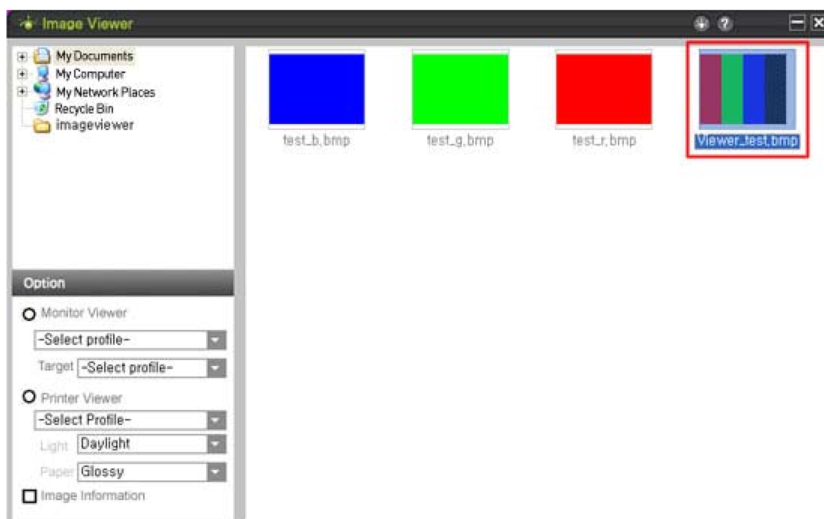
Използване на MonitorViewer

Стъпка 01. Изберете папка



Изберете папката, която съдържа вашите снимки, като използвате прозореца File View.

Стъпка 02. Изберете снимка



Изберете снимките в дясната част.

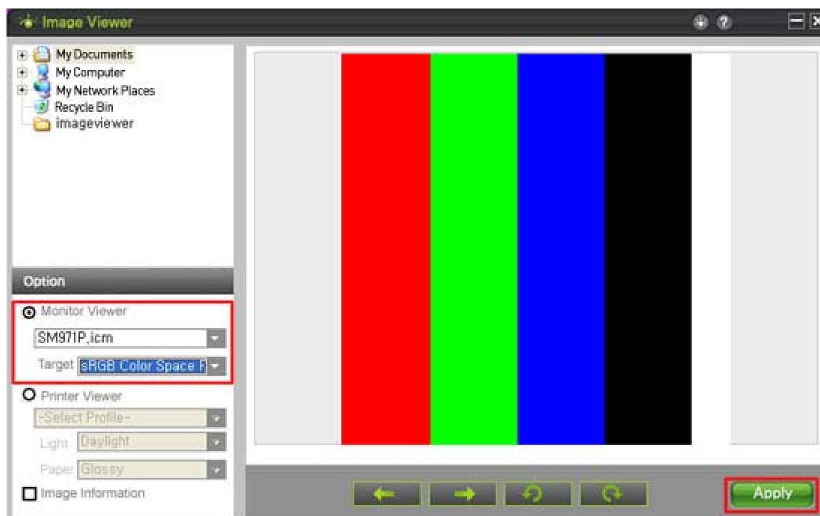
Стъпка 03. MonitorViewer



Изберете MonitorViewer в лявата част.

В този момент се показва само избраното изображение.

Стъпка 04. Изберете Monitor Profile (профил на монитора) и Target Profile (профил на крайния резултат)



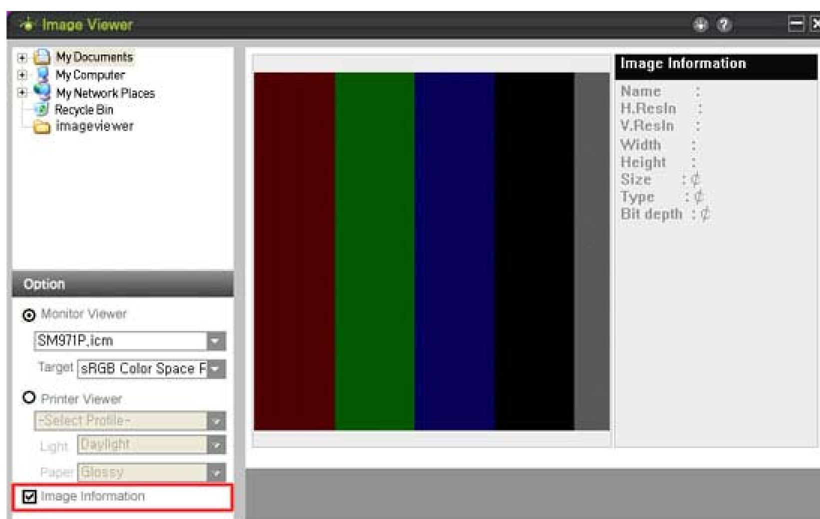
Изберете и активирайте профила на монитора и отпечатайте използвания профил.

Изберете профила на монитора, който използвате.

Изберете профил на крайния резултат, като същевременно проверите данните за изображението, или пък изберете цветово пространство.



Стъпка 05. Данни за изображението

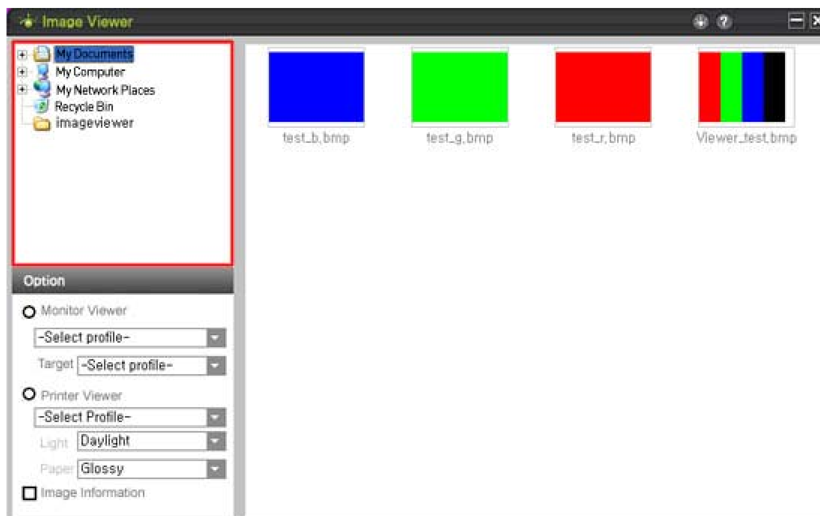


Внимание	За да видите данните за изображението, трябва да маркирате изображение, след което да поставите отметка до данните за това изображение. Данните за изображението се показват в дясната част на екрана, като те се пораждат в момента на създаването на изображението. Те може да не се създадат с инструмент за редактиране, като това зависи от настройките на фотоапарата, с който е направена снимката.



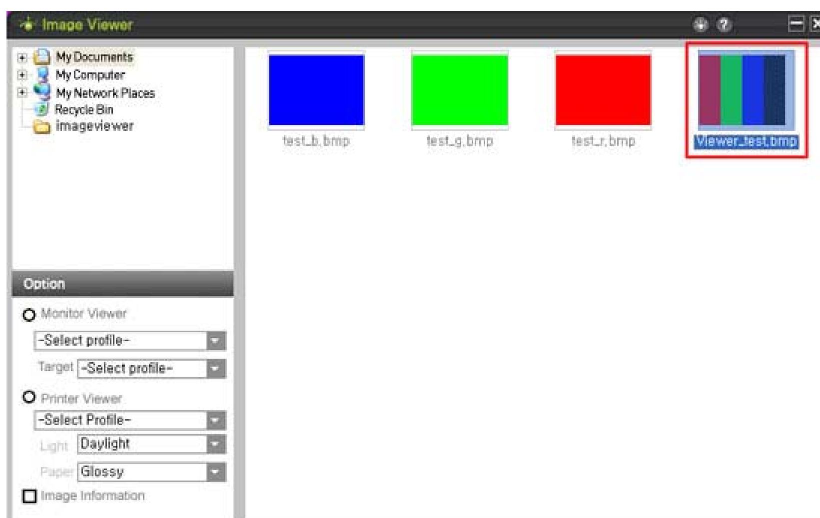
Използване на PrintViewer

Стъпка 01. Изберете папка



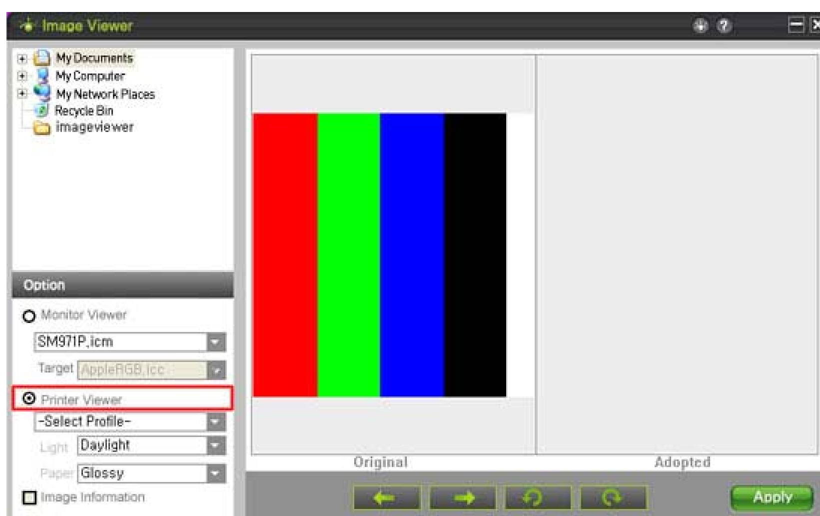
Изберете папката, която съдържа вашите снимки, като използвате прозореца File View.

Стъпка 02. Изберете снимка



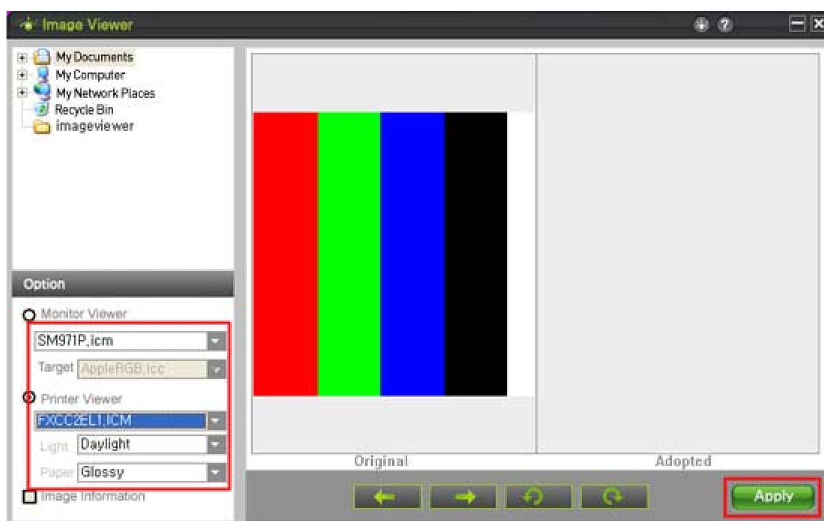
Изберете снимките в дясната част.

Стъпка 03. PrintViewer



Изберете PrintViewer в лявата част на прозореца.

Стъпка 04. Изберете Monitor Profile (профил на монитора) и Target Profile (профил на крайния резултат)



Изберете профил на монитора и отпечатайте използвания профил.

Изберете вида хартия за отпечатване и типа осветление активирайте направените промени.



Премахване на програмата

ImageViewer може да се премахне само с използване на аплета за [Добавяне/Премахване на програми].
За да премахнете ImageViewer, изпълнете следните стъпки.

1. Щракнете върху менюто [Старт] и [Настройки] и след това [Контролен панел]. За Windows™ XP щракнете върху менюто [Старт] и [Настройки] и след това [Контролен панел].
2. Щракнете двукратно върху иконата [Добавяне/Премахване на програми] в [Контролния панел].
3. Изберете ImageViewer, като щракнете върху него в прозореца [Добавяне/Премахване на програми]. Може да е необходимо да превъртите надолу, за да я откриете.
4. Щракнете върху [Промяна/Премахване].
5. Щракнете върху "Yes (Да)", за да започнете процеса на деинсталиране на ImageViewer.
6. Изчакайте, докато се появи съобщението, че деинсталирането е завършено.
7. Трябва да рестартирате компютъра, за да премахнете програмата напълно.



Natural Color Expert

Инсталиране на Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) и изисквания към инсталацията

Инсталиране на Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) на вашия компютър.
За работата на Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) трябва да се отговори на следните изисквания. Моля, проверете дали се отговаря на следните изисквания преди да продължите с инсталацията.

Ако е отговорено на всички изброени по-горе изисквания, стартирайте Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) на вашия компютър. Ако при натискане на бутона за менюто на монитора се показва Color Calibration OSD (Екранното меню за калиброване на цветовете), това означава,че то е на разположение.

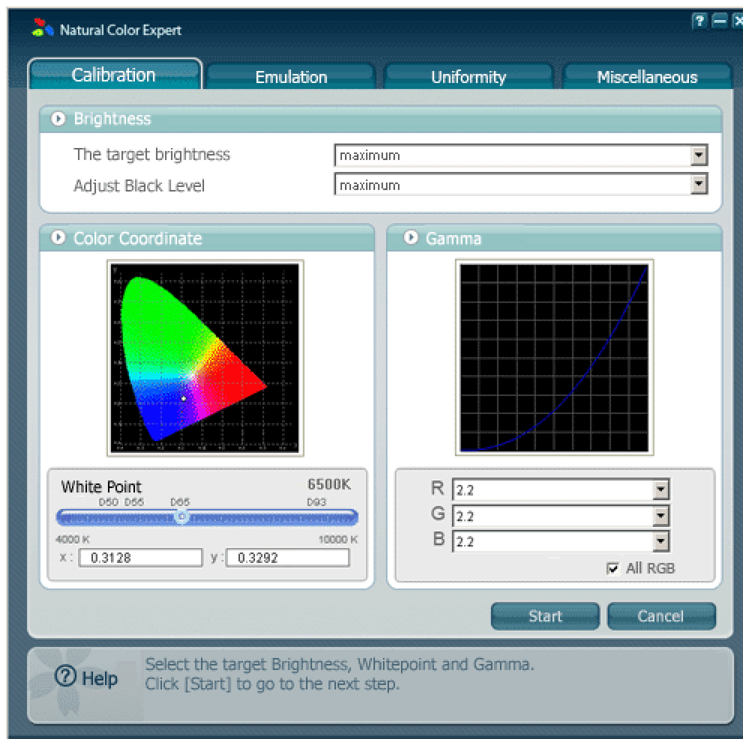
Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) няма да работи, ако вашият монитор е в двоен режим.

Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове)

Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) е програма, разработена от Samsung за увеличаване до максимум и оптимизиране възможностите на монитора Syncmaster XL20 за широки цветови диапазони. Тя беше разработена за регулиране на изместванията на цветовите характеристики за всеки монитор, които могат да възникнат поради масово производство. Осигурен е Color Calibrator (Калибратор на цветовете), който позволява калиброване на цветовите характеристики на вашия монитор в съответствие с вашите потребности.
С Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) можете да създавате icc профил само за вашия монитор. Ако се изисква, можете също така да създавате icc профил с някои изменени характеристики на монитора. Запаметете този icc профил във вашия компютър, както и цветовия режим на вашия монитор, което ви дава възможност да гледате цветовете в определено цветово пространство просто чрез промяна на цветовия режим на вашия монитор. Не се налага да използвате отделна CMS програма като Photoshop.
Natural Color Expert (Експерт по естествените цветове) съдържа четири (4) раздела: Calibration (Калиброване), Emulation (Емулиране), Uniformity (Равномерност) и Miscellaneous (Разни). Разделът Calibration (Калиброване) ви дава възможност да създавате icc файл. Разделът Emulation (Емулиране) ви дава възможност да променяте характеристиките на монитора чрез преобразуване на цветовите диапазони. Разделът Uniformity (Равномерност) ви дава възможност да усилвате равномерността на вашия монитор. Разделът Miscellaneous (Разни) измерва текущия статус на вашия монитор.

| Calibration (Калиброване) | Emulation (Емулиране) | Uniformity (Равномерност) | Miscellaneous (Разни) |

01 Calibration (Калиброване)



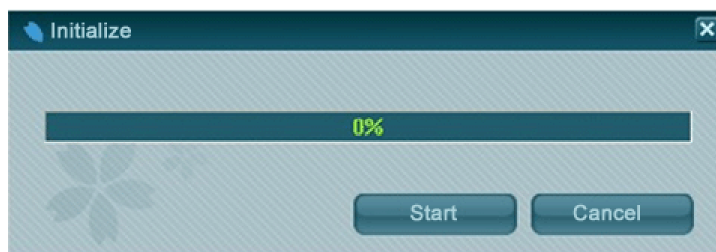
С раздела Calibration (Калибриране) можете да създавате icc профил с настройките, които конфигурирате.
Можете също така да създавате icc профил с регулиране на максимална яркост, ниво на черното, гама фон и бяла точка, освен за цветовите диапазони. Всички създадени icc профили се запаметяват в папка "C:WINDOWS₩system32₩spool₩drivers₩color" folder.
Можете да използвате също така един icc профил в CMS програма като Photoshop. Освен това можете да запаметявате настройките в този раздел като режим за калибриране, който образува част от цветовия режим на вашия монитор. Веднъж запаметен, лесно можете да избирате запаметения набор от настройки като използвате бутона Mode (Режим).
Можете, обаче, да запаметявате само един набор от настройки на режима за калибриране на вашия монитор. Това е така, защото наличен и валиден е само последно запаметеният набор от настройки.

Как да използвате

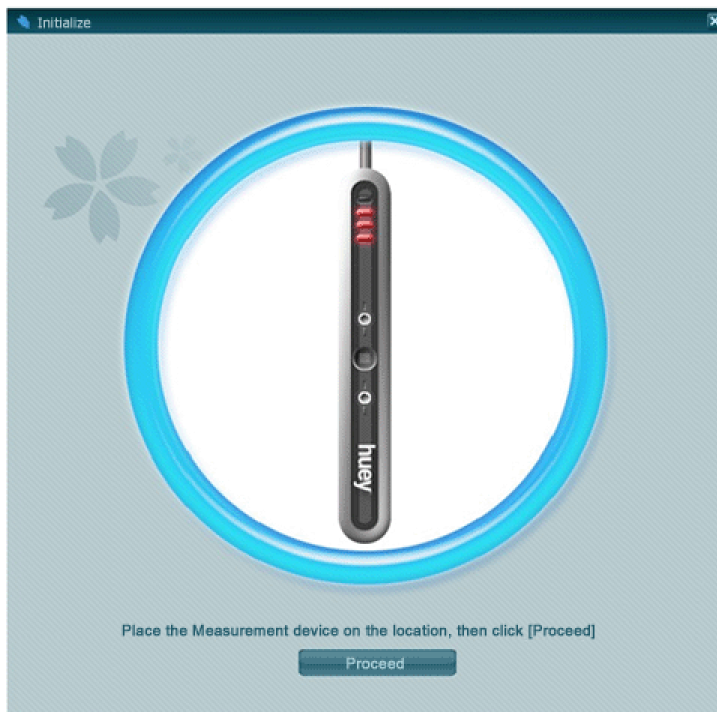
01 Изберете стойностите.

- Brightness (Яркост)
  Търсена яркост: Изберете вашата лична максимална яркост.
  Настройка на Black Level (Ниво на черното): Изберете ниво на черното.
- White Point (Бяла точка)
  Въведете директно координата, или придвижете белия плъзгач по синята лента до необходимото за стойността положение.
- Gamma (Гама фон)
  Изберете стойност за гама фон за компонентите R, G и B.

02 Ако сте избрали персоналните си настройки, щракнете върху бутон Start (Старт).

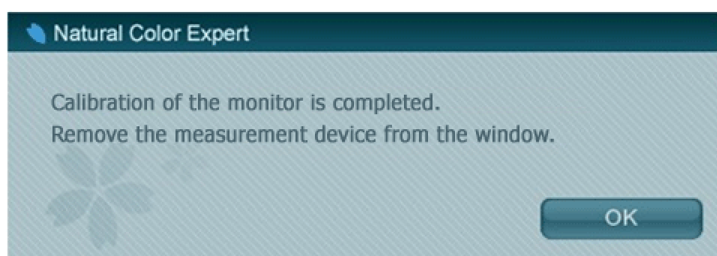


Ако се появи показаният на фигурата (▲) по-горе прозорец, щракнете отново върху бутон Start (Старт).

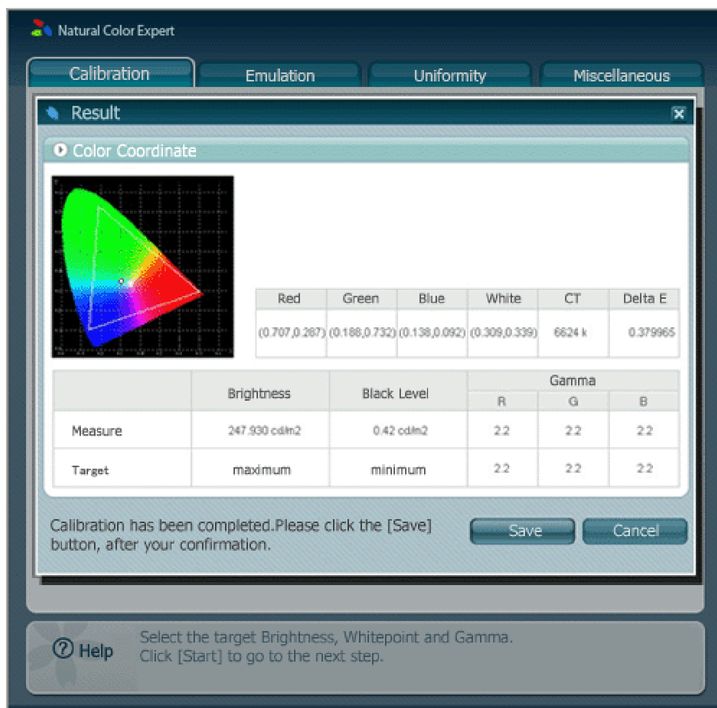


Ако се появи показаният на фигурата (▲) по-горе прозорец, закачете вашия Calibrator (Калибратор) както е показано на горната фигура и щракнете върху бутон Proceed (Продължи). Започва калибрирането.
За излизане от програмата по време на калибриране, натиснете клавиши**Ctrl+Alt+Del и щракнете върху Finish (Завърши).**

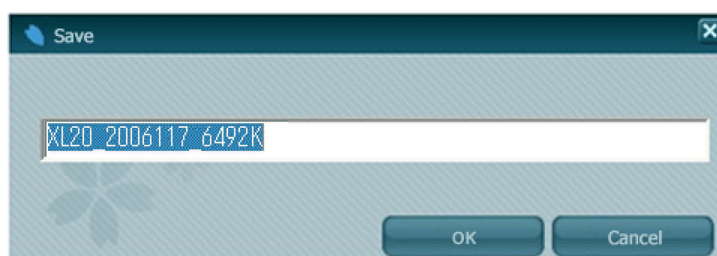
03 След завършване на калибрирането се появява показаният на фигурата по-долу прозорец. След това свалете вашия Calibrator (Калибратор) и щракнете върху бутон OK.



04 Сега ще се покажат калибрираните стойности. Проверете стойностите и щракнете върху бутон Save (Запамети) за запаметяване на настройките.



Напишете име за профила и щракнете върху бутон OK.



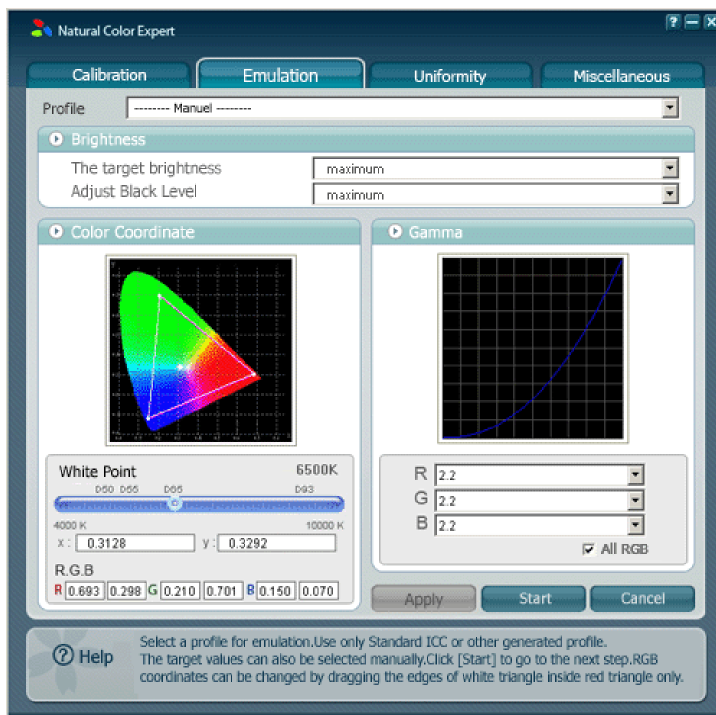
Ще ви попитат дали да запаметите калибрираните настройки във вашия монитор. За да ги запаметите щракнете върху бутон OK. Запаметяването на тези настройки отнема известно време. Запаметените в монитора калибрирани настройки се запаметяват като режим на калиброване, който образува част от цветовия режим на вашия монитор. Отсега нататък вашият монитор ще използва запаметените настройки винаги, когато се избира режимът за калиброване.

05 След като завършите щракнете върху бутон Cancel (Отмяна).

При излизане от програмата след запаметяване на променените настройки като режим за калиброване, цветовият режим на вашия монитор ще се смени на токущо запаметения режим за калиброване. Ако не се излезе от програмата нормално поради прекъсната комуникация с монитора, при натискане на OSD (Показване на екрана) ще се появи съобщението "Color Calibration" . Ако се появи такова, пуснете програмата отново и излезте от нея нормално.

| **Calibration (Калиброване)** | **Emulation (Емулиране)** | **Uniformity (Равномерност)** | **Miscellaneous (Разни)** |

02 Emulation (Емулиране)



Като използвате раздела Emulation (Емулиране), можете да създавате нов профил, който да съдържа вашите избрани настройки, да прилагате съществуващ профил, или да прилагате стереотип на системен профил. За разлика от един профил, създаден от раздела Calibration (Калиброване), можете също така да променяте R, G и B цветовете на гама фона. Разбира се, не можете да използвате една стойност за гама фон извън диапазона от стойности за гама фон, който се поддържа от вашия монитор Edison.

Как да използвате

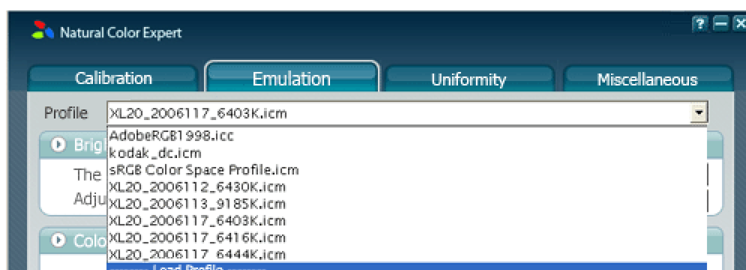
За да емулирате като използвате нов набор от настройки,

01 изберете вашите стойности.

- Brightness (Яркост)
  Търсена яркост: Изберете вашата лична максимална яркост.
  Настройка на Black Level (Ниво на черното): Изберете ниво на черното.
- White Point (Бяла точка)
  Въведете директно координата, или придвижете белия плъзгач по синята лента до необходимото за стойността положение.
- Gamma (Гама фон)
  Изберете стойност за гама фон за компонентите R, G и B.
- R,G,B
  Въведете X и Y координатите за компонентите R, G и B, за да настроите цветови диапазон. Можете да придвижвате трите точки на графиката на гама фона с мишката, за да настроите цветови диапазон.

За да приложите създаден профил към вашия монитор,

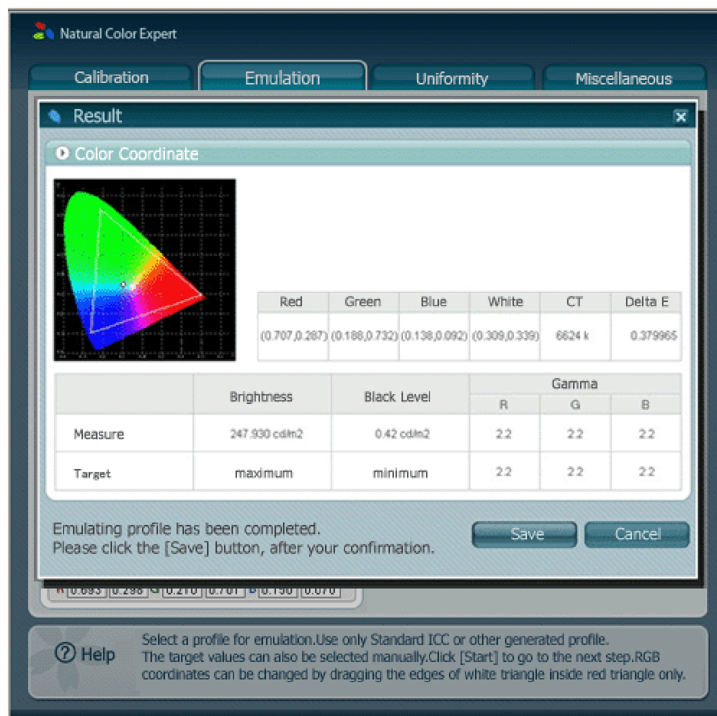
За да създадете профил за монитора като използвате системен профил или създаден съществуващ профил, изберете профил от списъка Profile (Профили) и щракнете върху бутон Start (Старт). Ако вашият профил не е в списъка, щракнете върху бутон Load Profile (Зареди профил) и го изберете.



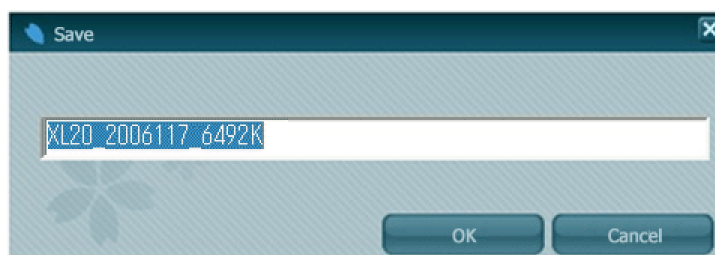
При избиране на профил, за който вече сте извършили емулиране, можете да прескочите стъпка 2 в раздела Calibration (Калиброване) и да приложите директно настройките чрез

щракване върху бутон Apply Now (Приложи сега). Сваляне на настройките, обаче, към вашия монитор не е възможно, тъй като се предполага, че свалянето им е вече извършено на по-ранен етап от изпълнение. Затова, ако искате да свалите настройките към вашия монитор, не трябва да щраквате върху бутон Apply Now (Приложи сега), а да продължите със стъпка 2, описана в раздела Calibration (Калиброване).

02 Това са същите стъпки като стъпки 2 и 3 от Calibration (Калиброване). Те показват емулираните стойности.

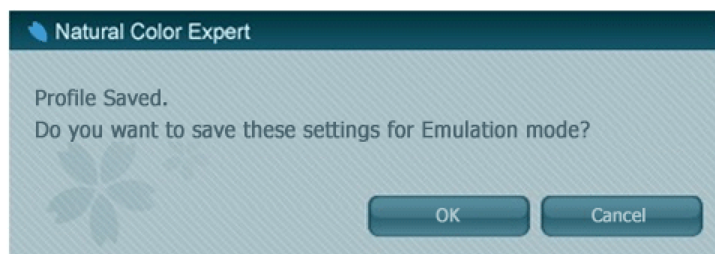


03 Проверете стойностите и щракнете върху бутон Save (Запамети) за запаметяване на настройките.



Напишете име за профила и щракнете върху бутон OK.

04 Ще ви попитат дали да запаметите емулираните настройки във вашия монитор. За да запаметите щракнете върху бутон OK. Запаметяването на тези настройки ще отнеме известно време. Запаметените в монитора емулирани настройки се запаметяват като режим на емулиране, който образува част от цветовия режим на вашия монитор. Отсега нататък вашият монитор ще използва запаметените настройки винаги, когато се избира режимът за емулиране.



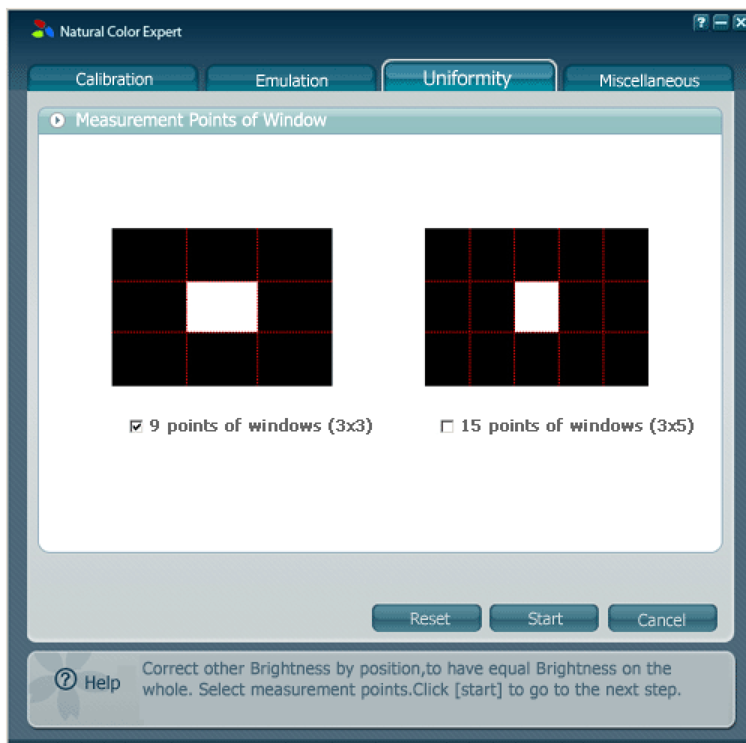
05 След като завършите щракнете върху бутон Exit (Изход).

При излизане от програмата след запаметяване на променените настройки като режим за емулиране, цветовият режим на вашия монитор ще се смени на токущо запаметения

режим за емулиране. Ако не се излезе от програмата нормално поради прекъсната комуникация с монитора, при натискане на OSD (Показване на екрана) ще се появи съобщението "Color Calibration" ("Калиброване на цветовете"). Ако се появи такова, пуснете програмата отново и излезте от нея нормално.

| Calibration (Калиброване) | Emulation (Емулиране) | Uniformity (Равномерност) | Miscellaneous (Разни) |

03 Uniformity (Равномерност)



ато използвате раздела Uniformity (Равномерност) можете да подобрите равномерността на вашия монитор Edison. Този раздел измерва и подобрява равномерността на вашия монитор.

Как да използвате

01 Изберете брой точки от прозореца, които искате да измерите и щракнете върху бутон Start (Старт).

02 Тези процеси са същите като стъпки 2 и 3 от Calibration (Калиброване).

03 След измерване на равномерността за централния прозорец, придвижвайте и закачвайте вашия Calibrator (Калибратор) от горния ляв край на вашия монитор към десния винаги, когато излиза съобщение и измервайте равномерността за всяко място.

04 Когато завърши, програмата ще подобри автоматично равномерността на вашия монитор.

| Calibration (Калиброване) | Emulation (Емулиране) | Uniformity (Равномерност) | Miscellaneous (Разни) |

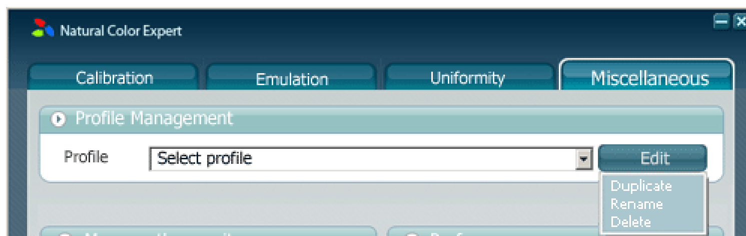
04 Miscellaneous (Разни)



Как да използвате

01 Profile Management (Управление на профилите)

- Дава ви възможност да копирате, изтривате и преименувате създаден от раздела Calibration (Калиброване) или Emulation (Емулиране) профил.



02 Измерване на монитора

- Измерва текущия статус на вашия монитор.

03 Preference (Предпочитания)

Дава ви възможност да избирате период от време, след който вашият монитор трябва да се калиброва отново за в бъдеще.

Модел SyncMaster XL20



Контролен списък



Преди да потърсите съдействие от сервизния персонал проверете дали информацията в този раздел може да Ви помогне да разрешите проблема самостоятелно. Ако се нуждаете от помощ, обадете се на телефонния номер, посочен върху гаранционната карта, или телефонния номер, който ще откриете в информационния раздел или се свържете с продавача.

Симптом	Контролен списък	Решения
На екрана няма изображение. Не мога да включа компютъра.	Правилно ли е поставен захранващият кабел?	Проверете свързването на захранващия кабел и наличието на захранване.
	Изписано ли е на екрана съобщението " **"Check Signal Cable"** (Няма връзка! Проверете сигналния кабел.)?	**(При свързване чрез DVI кабе)** Ако все още виждате на екрана съобщение (за грешка) и мониторът е свързан правилно, тогава е необходимо да проверите дали статусът на монитора е Analog. Натиснете бутона SOURCE (Въвеждане / Източник), за да накарате монитора да провери повторно източника на входния сигнал.
	Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите първоначалния екран (за оторизация), който се показва.	Ако първоначалният екран (за оторизация) се появи, заредете компютъра в съответния режим (за Windows ME/XP/2000 това е "safe mode" (безопасен режим)), след което сменете честотата на видеокартата. (Вижте Предварително зададени честоти на опресняване) Забележка : Ако първоначалният екран (за оторизация) не се появи, се свържете със сервизния център или с продавача..
	Виждате ли съобщение " **"Not Optimum Mode" "Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz"** " на екрана?	Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата превишава максималната разделителна способност и честотата, поддържани коректно от монитора.

		Настройте максималната резолюция и честотата, така че да съвпадат с поддържаните от монитора. Ако настройките на дисплея превишават UXGA или 75 Hz ще се появи съобщение: "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz**" message is displayed. Ако честотата надхвърли 85 Hz, дисплеят ще работи нормално, но съобщението "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz**" ще се появи за една минута и ще изчезне. Сменете режима с препоръчвания в течение на едноминутния период. (Съобщението ще се появи пак ако системата се рестартира.)
	На екрана няма изображение. Мига ли индикаторът на захранването на интервали от 1 секунда?	Мониторът е в икономичен режим. Натиснете някой от клавишите на клавиатурата или преместете мишката, за да активирате монитора и върнете изображението на екрана. Ако все още няма образ, натиснете бутона SOURCE **(Въвеждане / Източник)**. След това натиснете отново произволен клавиш на клавиатурата, за да активирате монитора и да възстановите образа на екрана.
	При свързване чрез DVI кабе?	Ако стартирате операционната система, преди да свържете устройствата чрез DVI кабел, или ако извадите и след това отново поставите DVI кабела, докато системата е включена, може да се появи празен екран, тъй като някои типове графични карти не изпращат видеосигнали. Поставете DVI кабела и рестартирайте системата.
Екранното меню не се показва.	Заключили ли сте On Screen Display (OSD, екранно меню), за да предотвратите промени в него?	Отключете екранното меню, като натиснете и задръжите бутона MENU в продължение на поне 5 секунди.
Цветовете на екрана са необичайни или изображението е черно-бяло.	Само един цвят ли показва екранът, все едно, че гледате монитора през целофан?	Проверете свързването на сигналния кабел. Уверете се, че видеокартата е сложена докрай в слота й.
	Дали цветовете на екрана са станали необичайни след пускането на някоя програма или след срив на няколко програми?	Рестартирайте компютъра.
	Правилни ли са настройките на видеокартата?	Прегледайте ръководството за работа с видеокартата, след което извършете необходимите настройки.
Изображението на екрана изведнъж	Променяли ли сте драйвера на видеокартата?	Нагласете позицията и размера на изображението от екранното

става неустойчиво.		меню.
	Променяли си сте настройката за разделителна способност и честота на монитора?	Нагласете разделителната способност и честотата на видеокартата. (Вижте Предварително зададени честоти на опресняване).
	Екранът може да бъде дебалансиран поради цикъла на сигналите на видео картите. Регулирайте позицията, като се консултирате с екранните менюта.	
Изображението на екрана е разфокусирано или екранното меню не може да бъде настроено.	Променяли си сте настройката за разделителна способност и честота на монитора?	Нагласете разделителната способност и честотата от видеокартата. (Вижте Предварително зададени честоти на опресняване).
Индикаторът (LED) на захранването мига, но на екрана няма изображение.	Правилно ли е настроена честотата? Проверете това в раздел "Синхронизация" на менюто.	Прегледайте ръководството за работа с видеокартата и Предварително зададени режими на опресняване, след което коригирайте честотата. (Максималната честота за всяка разделителна способност е различна в зависимост от продукта.)
На екрана се изобразяват само 16 цвята. Цветовете са се променили след смяна на видеокартата.	Правилно ли са настроени цветовете на Windows?	За Windows ME/XP/2000: Коригирайте настройката в **Control Panel (Контролен панел)**, **Дисплей (Display)**, **Настройки (Settings)**
	Правилни ли са настройките на видеокартата?	Прегледайте ръководството за работа с видеокартата, след което извършете необходимите настройки.
На екрана има съобщение "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found (Неразпознат монитор, намерен е монитор тип Plug & Play (VESA DDC))".	Инсталирали ли сте драйвера на монитора?	Инсталирайте драйвера на монитора, следвайки Инструкциите за инсталиране на драйвера.
	Вижте ръководството за видеокартата, за да проверите дали се поддържа функцията Plug & Play (VESA DDC).	Инсталирайте драйвера на монитора, следвайки Инструкциите за инсталиране на драйвера.

 **Ако има проблеми с монитора, проверете следното:**

1. Проверете дали захранващият кабел на компютъра и кабела към с монитора, са правилно свързани.
2. Проверете дали компютърът издава сигнал повече от 3 пъти при стартиране.
(Ако е така, потърсете сервиз за техническа поддръжка на дънната платка на компютъра.)
3. Ако сте инсталирали нова видеокарта или сами сте асемблирали компютъра, проверете дали са инсталирани драйверите за видеоадаптера и монитора.
4. Проверете дали съотношението на сканиране на видео екрана е зададено на 56 Hz ~75 Hz.
(Не превишавайте 60 Hz при използване на максималната разделителна способност.)
5. Ако възникнат проблеми при инсталирането на драйвера за видеоадаптера, стартирайте компютъра в Safe Mode (Безопасен режим), отстранете адаптера на дисплея (Display Adapter) в "**Контролен панел (Control Panel)**, **Система (System)**, **Администратор на устройствата (Device Administrator)**", след което рестартирайте компютъра, за да преинсталирате драйвера на видеоадаптера.

 Забележка : Ако тези проблеми се повтарят, свържете се с оторизиран сервизен център.

Въпроси и отговори

Въпрос	Отговор
Как се променя честотата?	Честотата може да бъде променяна чрез реконфигурация на видеокартата. Имайте предвид, че поддръжката на видеокартата може да се различава в зависимост от използваната версия на драйвера. (Вижте ръководствата за компютъра и видеокартата за по-подробна информация.)
Как се променя разделителната способност?	За Windows ME/XP/2000: Коригирайте разделителната способност в **Контролен панел (Control Panel)**, **Дисплей (Display)**, **Настройки (Settings)**. * За допълнителна информация се свържете с производителя на видеокартата.
Как се настройва функцията икономичен режим?	За Windows ME/XP/2000: Нагласете функцията в BIOS-SETUP на компютъра или в screen saver-а. (Вижте ръководството за Windows или за компютъра).
Как да почистя външната страна на корпуса/течнокристалния (LCD) панел?	Извадете захранващия кабел, след което почистете монитора с мека кърпа и почистващ разтвор или обикновена вода. Избършете добре почистващото средство, за да не остане по монитора, и внимавайте да не надраскате корпуса му. Не позволявайте да попадне вода във вътрешността на монитора.

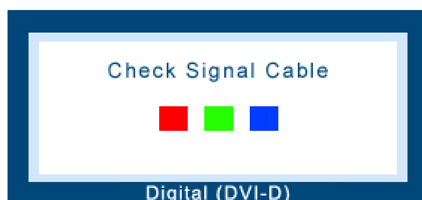
Самодиагностика на монитора

Самодиагностика на монитора | Предупреждения | Околна среда | Полезни съвети

Мониторът притежава функция за самодиагностика, която позволява да проверите дали той функционира правилно.

Самодиагностика на монитора

1. Изключете компютъра и монитора.
2. Извадете видеокабела от задната част на компютъра.
3. Включете монитора.
   Ако мониторът функционира правилно, ще видите правоъгълник на илюстрацията по-долу.

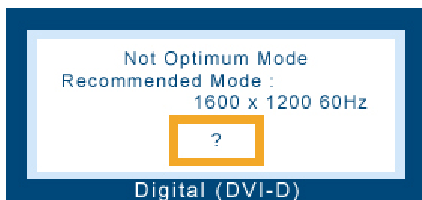


   Този правоъгълник се появява при нормална работа, ако видео кабелът се откачи или повреди.

4. Изключете монитора и свържете видеокабела отново, след което включете компютъра и монитора.
   Ако при извършване на предишната процедура екранът остане празен, проверете видеоконтролера и компютърната система - мониторът работи нормално.

Предупреждения

Ако нещо не е наред с входния сигнал, на екрана се появява съобщение или той става празен въпреки, че индикаторът на захранването (LED) е включен. Съобщението може да е свързано с това, че мониторът е настроен да работи извън допустимите честоти на сканиране или че е необходимо да проверите сигналния кабел.



Околна среда

Мястото и позицията на монитора могат да влияят на качеството и другите характеристики на монитора.

1. Ако в близост до монитора има басови високоговорители, изключете ги, след което ги преместете в друга стая.
2. Отстранете всички електронни устройства, като радио, вентилатори, часовници и телефони, които се намират на разстояние по-малко от 1 метър от монитора.

Полезни съвети

- Мониторът пресъздава визуалните сигнали, получени от компютъра. Ето защо, ако има проблеми с компютъра или с видеокартата, те могат да станат причина за появяване на празен екран, лоши цветове, шумове, проблеми със синхронизацията (извън допустимата) и т.н. В този случай първо проверете източника на проблема, след което се свържете със сервизния център или с продавача.
- **Преценка на работното състояние на монитора**
  Ако екранът е празен или се появи съобщение **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz"**, извадете кабела от компютъра, докато мониторът е включен.
  - Ако на екрана се появява съобщение или той става бял, това означава, че мониторът е в нормално работно състояние.
  - В този случай е необходимо да търсите проблема в компютъра.

SAMSUNG

Модел SyncMaster XL20



Общи спецификации

Общи	
Наименование на модела	SyncMaster XL20
LCD панел	
Размер	20 инча по диагонал (51 см)
Размери на дисплея	408,0 мм(Х) x 306,0 мм(В)
Разстояние между точките (dot pitch)	0,255 мм(Х) x 0,255 мм(В)
Синхронизиране	
Хоризонтална	31 kHz ~ 81 kHz
Вертикална	56 Hz~ 75 Hz
Максимален брой цветове, изобразявани на дисплея	
8 бита цветове (16,7 M)	
Разделителна способност	
Оптимална разделителна способност	1600 x 1200@60 Hz
Максимална разделителна способност	1600 x 1200@60 Hz
Входен сигнал, Terminated	
Аналогов RGB, цифров RGB, съответстващ на DVI (Digital Visual Interface) 0,7Vp-p ±5%, TTL ниво (V високо ≥ 2,0V, V ниско ≤ 0,8V)	
Pixel Clock честота	
162 MHz	
Захранване	
AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3Hz	
Сигнален кабел	
DVI-A към 15-изводен D-sub кабел, разглобяем DVI-D към DVI-D съединител, разглобяем	

Размери (ШхВхД) / Тегло

448,0 x 358,5 x 89,0 мм / 17,6 x 14,1 x 3,5 инча (Без основата)
448,0 x 390,8 x 220,0 мм / 17,6 x 15,4 x 8,7 инча (С основата) / 7,2 кг / 15,9 (либри)

Монтажна повърхност тип VESA

100 mm x 100 mm

Екологични съображения

Работна	температура 10 °C ~ 40 °C(50 °F ~ 104 °F) Влажност 10% ~ 80%, без кондензиране
Съхранение при	температура -20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~113 °F) Влажност 5% ~ 95%, без кондензиране

Plug and Play съвместимост

Мониторът може да се инсталира на всяка съвместима с Plug and Play система. Взаимодействието между монитора и компютърните системи ще осигури възможно най-добри работни условия и най-подходящи настройки на монитора. В повечето случаи инсталирането на монитора ще протече автоматично, освен ако потребителят предпочете да избере алтернативни настройки.

Допустими характеристики на точките

създаването на този продукт е използван TFT течнокристален (LCD) екран, създаден с помощта на върхови полупроводникови технологии и процент на прецизност над 1ppm (една милионна). Все пак пикселите с ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН, СИН и БЯЛ цвят може понякога да изглеждат светли или да се виждат някои черни пиксели. Това не е признак на лошо качество и няма да Ви създаде неудобства при гледане.

- Например, броят на TFT LCD подпиксели, съдържащи се в изделието, е 5.760.000.

Забележка: Дизайнът и спецификациите могат да бъдат променени без предизвестие.

Уред клас B (Уреди за информационна комуникация за домашна употреба)

Този продукт съответства на директивите за електромагнитна съвместимост за домашна употреба и може да бъде използван навсякъде, включително и в общи жилищни области.

(Уредите клас B излъчват по-малко електромагнитни вълни от уредите клас A.)

Общи спецификации | Икономичен режим | Предварително зададени честоти на опресняване

Икономичен режим

Този монитор притежава вградена система за регулиране на енергията, наречена PowerSaver. Системата спестява енергия, като превключва монитора в режим на ниска консумация на енергия, когато той не се използва определено време. Мониторът автоматично се връща в нормален режим след преместване на мишката на компютъра или натискане на клавиш от клавиатурата. За да спестите енергия, изключвайте монитора, когато той не Ви е необходим, или ако го оставяте без надзор продължително време. Енергоспестяващата система функционира, ако видеокартата на компютъра Ви отговаря на стандартите VESA DPMS. За да инсталирате тази функция използвайте помощната програма (utility), налична на Вашия компютър.

Състояние	Нормален режим	Режим на изключено захранване	Изключване на захранването EPA/ENERGY 2000
Индикатор на захранването	син	син, мигащо	Черно
Консумация на енергия	Под 85 Вт	Под 2 Вт	Под 1 Вт

Този монитор отговаря на стандартите EPA ENERGY STAR® и ENERGY2000 при използване с компютър с VESA DPMS



функционалност.
В качеството си на ENERGY STAR® партньор, SAMSUNG потвърждава, че този продукт отговаря на директивите за енергийна ефективност на ENERGY STAR®.

Предварително зададени честоти на опресняване

Ако сигналът от компютъра съвпада с една от предварително зададените честоти на опресняване, екранът ще се настрои автоматично. В противен случай може да се появи празен екран, въпреки че индикаторът на захранването показва, че мониторът е включен. Вижте ръководството на видеокартата и настройте екрана по следния начин:

Таблица 1. Предварително зададени честоти на опресняване

Режим на дисплея	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Полярност на синхронизацията (Sync Polarity) (Х/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	-/-
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+

Хоризонтална честота

Интервалът от време, необходим за сканиране на една линия, свързваща хоризонтално десния и левия край на екрана се нарича хоризонтален цикъл, а обратното число на хоризонталния

цикъл се нарича хоризонтална честота. Мерна единица: kHz



Вертикална честота

Подобно на флуоресцентната лампа всяка секунда екранът трябва да повтаря многократно едно и също изображение, за да може да го покаже на потребителя. Честотата на това повторение се нарича вертикална честота или честота на опресняване. Мерна единица: Hz



Свържете се със SAMSUNG WORLD-WIDE (SAMSUNG ПО ЦЕЛИЯ СВЯТ)



Ако имате въпроси или коментари за продуктите на Samsung, се обърнете към центъра за обслужване на клиенти на SAMSUNG.

North America		
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-726-7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01 8000 112 112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-7267-864	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	38 322 887	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	09 693 79 554	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - 121213 (€ 0,12/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06 40 985 985	http://www.samsung.com/hu
ITALY	199 153 153	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.lu
NETHERLANDS	0900 20 200 88 (€ 0.10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	231 627 22	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0850 123 989	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	08 585 367 87	http://www.samsung.com/se
U.K	0870 242 0303	http://www.samsung.com/uk

CIS		
RUSSIA	8-800-200-0400	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ur

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	2862 6001	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 1100 11	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860 7267864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/za

U.A.E	800SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mea

Условия

Dot Pitch
Изображението на монитора се състои от червени, зелени и сини точки. Колкото по-близо са разположени тези точки, толкова по-висока е разделителната способност. Разстоянието между две точки с един и същи цвят се наричка 'Dot Pitch'. Мерна единица: мм

Вертикална честота
В течение на секунда изображението на екрана трябва да се пресъздаде няколко пъти, за да стане видимо за потребителя. Честотата на това повторение (в секунда) се нарича вертикална честота или ниво на опресняване. Мерна единица: Hz

Пример : Ако една и съща светлина се повтаря 60 пъти в секунда, това се смята за 60 Hz.

Хоризонтална честота
Времето, необходимо за сканиране на една линия, съединяваща по хоризонтал десния и левия край на екрана, се нарича хоризонтален цикъл. Обратното число на хоризонталния цикъл се нарича хоризонтална честота. Мерна единица: kHz

Методи: презредова развивка (Interlace) и прогресивна развивка (Non-Interlace)
Последователното изобразяване на хоризонталните линии на екрана в посока от горната част към долната се нарича прогресивна развивка (Non-Interlace метод), докато последователното изобразяване на нечетните линии, последвани от четните, се нарична презредова развивка (Interlace метод). Прогресивната развивка се използва в повечето монитори, за да се осигури ясно изображение. Методът на презредовата развивка е същият като използвания в телевизията.

Plug & Play
Тази функция осигурява най-висококачествено изображение на екрана, като се позволява на компютъра и монитора да обменят информация автоматично. Мониторът отговаря на международния стандарт VESA DDC за функцията Plug & Play.

Разделителна способност
Броят на хоризонтални и вертикални точки, които се използват за създаване на изображението на екрана, се нарича разделителна способност. Този брой показва прецизността на дисплея. Високата разделителна способност е подходяща за изпълнение на множество задачи, тъй като повече информация за изображенията може да се показва на екрана.

Пример : Ако разделителната способност е 1600 x 1200, това означава, че изображението на екрана се създава с 1600 хоризонтални точки (хоризонтална разделителна способност) и 1200 вертикални линии (вертикална разделителна способност).

Свържете се със SAMSUNG WORLD-WIDE (SAMSUNG ПО ЦЕЛИЯ СВЯТ) | Условия | За по-качествена картин | Авторски права | Без задържане на изображението

За по-качествена картин

1. Нагласете разделителната способност и честотата на опресняване в контролния панел на компютъра по описания долу начин, за да се наслаждавате на най-високо качество на изображенията. Качеството на картината може да е непостоянно, ако най-високото му ниво не се поддържа от TFT-LCD.

   - Разделителна способност: 1600 x 1200

- Вертикална честота (честота на опресняване): 60 Hz

2. За създаването на този продукт е използван TFT течнокристален (LCD) екран, създаден с помощта на върхови полупроводникови технологии и процент на прецизност над 1ppm (една милионна). Все пак пикселите с ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН, СИН и БЯЛ цвят може понякога да изглеждат светли или да се виждат някои черни пиксели. Това не е признак на лошо качество и няма да Ви създаде неудобства при гледане.

   - Например, броят на TFT LCD подпиксели, съдържащи се в изделието, е 5.760.000.

3. При външно почистване на монитора и панела прилагайте препоръчваното малко количество почистващо вещество и използвайте мека суха кърпа. Не бива да се прилага сила при почистване на течнокристалния екран. Той трябва да се избърсва деликатно. При прилагане на прекомерна сила може да останат петна.делика

4. Ако не сте доволни от качеството на картината, може да получите по-добро изображение чрез функцията за автоматична настройка в екранното меню, която се появява с натискане на бутона за затваряне на прозореца. Ако след прилагането на автоматичната настройка остане “шум”, използвайте функцията за настройка ФИНА/ГРУБА (FINE/COARSE).

5. Ако продължителен период от време гледате статично изображение, възможно е възникване на остатъчно изображение или замъгляване. Когато не ползвате монитора продължително време, включете икономичен режим скрийнсейвър.

Авторски права

Информацията, съдържаща се в този документ, може да бъде променена без предизвестие.

Samsung Electronics Co., Ltd. не носи отговорност за грешки, съдържащи се в този документ, както и за случайни или последващи вреди във връзка с доставката, изработката или използването на този материал.

Samsung е запазена търговска марка на Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft*, *Windows* и *Windows NT* са запазени търговски марки на Microsoft Corporation; *VESA*, *DPMS* и *DDC* са запазени търговски марки на Video Electronics Standard Association; наименованието и логото *ENERGY STAR*® са запазени търговски марки на Американската агенция за защита на околната среда (U.S. Environmental Protection Agency - EPA)). В качеството си на ENERGY STAR® партньор, SAMSUNG потвърждава, че този продукт отговаря на директивите за енергийна ефективност на ENERGY STAR®. Всички други споменати наименования на продукти може да са търговски марки или запазени търговски марки на техните съответни собственици.

ОТКАЗ ОТ ОТГОВОРНОСТ ЗА СОФТУЕРНИ ПРОДУКТИ (Европа)



MÉXICO

IMPORTADO POR: SAMSUNG ELECTRONICS MÉXICO. S.A. de C.V.
Vía Lopez Portillo No. 6, Col. San Fco. Chilpan
Tultitlán, Estado de México, C.P. 54940
Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

EXPORTADO POR: Samsung Electronics CO.,LTD.
416, Mae tan-3dong, Yeongtong - gu,
Suwon City, Gyeonggi-do Korea

Samsung Electronics Company Limited и нейните филиали (заедно "**Samsung"**) не са получили никакви гаранции от Adobe Systems Incorporated ("**Adobe"**) във връзка със софтуерните продукти Adobe ("**Adobe Software Products**"), които се предлагат в пакет заедно с продукти на Samsung ("**Продукти на Samsung**") в рамките на LCD монитора, към който се отнася това споразумение ("**Монитор**").

Според лицензионното споразумение между Samsung Electronics Company Limited и Adobe ("**Лицензионното споразумение**"), Samsung се задължава да гарантира, че това споразумение: (a) отговаря на условията на Лицензионното споразумение; (b) чрез действието си изключва всяка отговорност, що се отнася до гаранции и условия (изрични или косвени) от името на Adobe; (c) чрез действието си изключва всякаква отговорност за щети от името на Adobe; (d) посочва ясно, че всякакви условия в това споразумение, които се различават от тези на Лицензионното споразумение, се предлагат само от Samsung (а не от Adobe); и (e) посочва ясно, че софтуерни продукти на Adobe се предлагат както от Adobe, така и от Samsung.

За избягване на съмненията и обект само на приложимото право във вашата юрисдикция нищо в това споразумение не бива да бъде считано или тълкувано като обезсилване на гаранция, упълномощаване, условие или всякакви други условия, предоставени от или във връзка с Adobe, като Adobe не поема никаква отговорност под това споразумение във връзка със софтуерните продукти на Adobe или за каквото и да е било друго. Всички условия в това споразумение, които се отличават от тези на Лицензионното споразумение (копие на стандартния формуляр на което може да се намери под "ICC профили - пакетно лицензионно споразумение" на www.adobe.com), се предлагат само от Samsung и софтуерните продукти на Adobe се предлагат на същия уеб сайт.

Освен както е посочено в предхождащите параграфи, Samsung не действа от името на Adobe в никои случаи и/или с никаква цел.

На базата на и поради причините, посочени по-горе, софтуерните продукти на Adobe (включително всички свързани свойства, вградени права за интелектуална собственост и търговски марки на Adobe) са предоставени на вас от Samsung по силата на това споразумение в състоянието, в което е, и без каквито и да е било други гаранции. Samsung не гарантира и не може да гарантира качеството на работата или резултатите, които получавате при използване на софтуерни продукти Adobe, освен за каквито и да е било гаранции, условия, представяне или срок, до степента в която същите не могат да бъдат ограничавани или изключени според законодателството, приложимо във вашата юрисдикция. Освен това Samsung не предоставя никакви гаранции, условия, представяния или срокове (явни или косвени), било то по специален или общ закон, обичаи, навици или при други обстоятелства, свързани с или произлизащи от софтуерните продукти Adobe, включително (но без ограничение до) ненарушаване правата на трети лица, интегриране, задоволително качество или здраве за каквато и да е определена цел.

Нищо в това споразумение не изключва или ограничава отговорността на Samsung за смъртни случаи или телесни повреди в резултат от небрежност на Samsung или които и да е негови служители, работници или агенти. Може да имате допълнителни права, които да се различават в различните юрисдикции и

това споразумение не засяга права, защитавани от такива специфични закони.

При никакви обстоятелства Samsung не носи отговорност пред вас що се отнася до софтуерните продукти на Adobe за всякакви увреждания, предявявания или обезщетения или каквито и да е произтичащи, непреки, случайни щети, или каквито и да е загубени облаги или спестявания, дори когато представителят на Samsung е бил уведомен за възможността от такива загуби, щети, предявявания или обезщетения за всяко искане от трето лице. Гореупоменатите ограничения и изключения са приложими до степента, позволена от приложното право във вашата юрисдикция.

Съвкупната отговорност на Samsung що се отнася до или във връзка с всякакви искания, които можете да предявите във връзка със софтуерните продукти Adobe под приложимото право на вашата юрисдикция, се ограничават до сумата, платена за софтуерните продукти Adobe от Samsung.

ФИНАЛНА ВЕРСИЯ – 12ТИ СЕПТЕМВРИ, 2006

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПРОДУКТА (Без задържане на изображението)

При LCD монитори и телевизори е възможен ефектът на задържане на изображение при преминаване от една картина към друга, особено след продължително показване на статично изображение.
Настоящото ръководство показва как правилно да използвате LCD изделията, за да се избегне появяването на остатъчно изображение.

- **Гаранция**
  Гаранцията не покрива неизправности, предизвикани от запазване на образа.
  Прогарянето не се покрива от гаранцията.

- **Какво представлява задържането на изображение?**
  При нормална експлоатация на LCD панел не се появява остатъчно изображение. Обаче, ако същото изображение се показва продължителен период от време, се увеличава незначителната разлика в електрическите заряди на двата електрода, които покриват течния кристал. Това може да причини натрупване на течния кристал в някои части на дисплея. Поради тази причина предишното изображение се запазва на екрана при превключване към ново видеоизображение.
  Остатъчното изображение може да се появи при всички изделия с дисплеи, включително LCD.Това не означава, че изделието е дефектно.

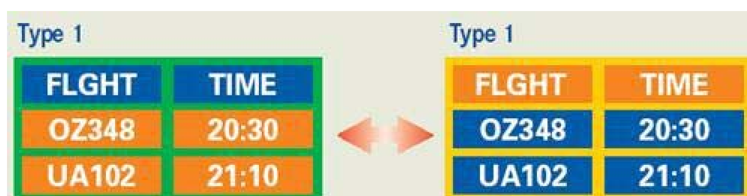
  Препоръчваме Ви да спазвате инструкциите по-долу за защита на LCD от възникване на остатъчно изображение.

- **Режими: Изключен (Power Off), Скрийнсейвър (Screen Saver) или Икономичен (Power Save)**
  Пример)
  - При използване на неподвижно изображение изключете захранването.
    - Изключете захранването за 4 часа след 24-часова работа.
    - Изключете захранването за 2 часа след 12-часова работа.
  - Ако е възможно, използвайте скрийнсейвър.
    - Препоръчва се подвижен или едноцветен скрийнсейвър.
  - Нагласете захранването на монитора да се изключва с помощта на режима на захранване в настройките на дисплея (PC Display Properties Power Scheme).

- **Съвети за конкретни приложения**
  Пример) Аерогари, транзитни станции, фондови борси, банки и системи за контрол
  Препоръчваме Ви да настроите програмата за управление на дисплея по следния начин:

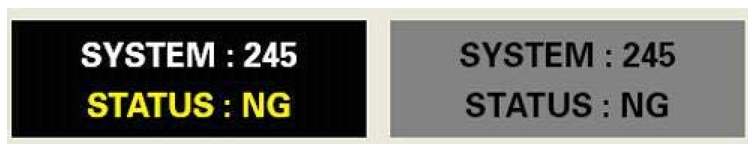
- **Показвайте информацията заедно с лого или серия от подвижни изображения.**
  Пример) Цикъл : Показвайте информацията в продължение на 1 час, след което покажете лого или подвижно изображение в продължение на 1 минута.

- **Сменяйте периодично цветовете (използвайте 2 различни цвята).**
  Пример) Сменяйте информацията, която се изобразява с помощта на два цвята, на всеки 30 минути.

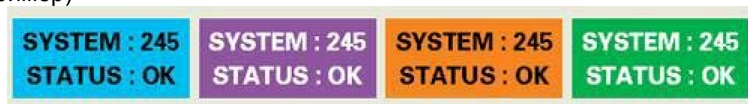


Избягвайте да използвате комбинация от символи и фонов цвят със значителна разлика в яркостта.
Избягвайте да използвате сивия цвят и нюанси на сивото, тъй като те лесно предизвикват ефекта на остатъчно изображение.

- Не се препоръчват: Цветове, при които има значителна разлика в яркостта (черно и бяло, сиво)
  Пример)



- Препоръчителни настройки: Ярки цветове с незначителна разлика в яркостта.
- Сменяйте цветовете на символите и фона на всеки 30 минути
Пример)



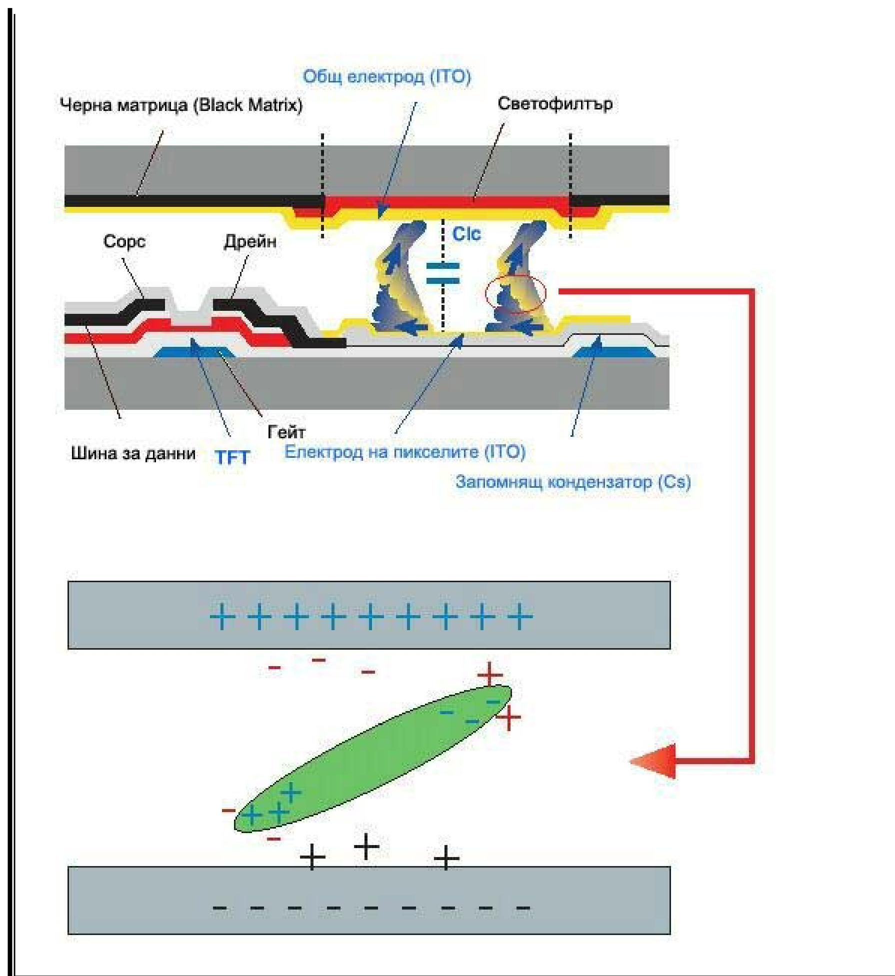
- Всеки 30 минути сменяйте символите чрез движение.
Пример)



Най-ефективният начин за защита на монитора от задържане на изображение е да настроите компютъра или системата да включва скрийнсейвър, когато не се използва.

При работа с LCD панела в нормални условия е невъзможно да възникне остатъчно изображение.
Като нормални се дефинират условия, при които изображенията се сменят непрекъснато. Когато LCD панела показва статично изображение продължително време (-над 12 часа-), е възможно възникване на незначителна разлика във волтажа между двата електрода, които преместват течния кристал (LC) в пиксела.Разликата в напреженията между електродите се увеличава с времето, което кара течния кристал да се деформира. Когато това се случи, при промяна на изображението може предишното да остане видимо.
За да предотвратите това, акумулираната разлика в напреженията трябва да се намали.





- Нашият LCD монитор удовлетворява изискванията на ISO13406-2 пикселни грешки от клас II.